

IF:

Schreiben Sie ein Programm in dem eine Zahl (n) eingegeben wird.

Ist die Zahl negativ, wird die Meldung ausgegeben: „Negative Zahlen können nicht verarbeitet werden“ ansonsten wird mit dem Befehl `Math.sqrt(n)` die Wurzel berechnet und ausgegeben.

SCHLEIFE:

Das kleine Einmaleins ist ein Sammelbegriff für alle Produkte zweier Zahlen von 1 bis 10

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	30
4
5
...							

Die 1er-Reihe besteht dabei aus $1 \cdot 1 = 1$, $2 \cdot 1 = 2$, $3 \cdot 1 = 3$ usw. bis $10 \cdot 1 = 10$.

Die 2er-Reihe besteht dabei aus $1 \cdot 2 = 2$, $2 \cdot 2 = 4$, $3 \cdot 2 = 6$ usw. bis $10 \cdot 2 = 20$, die 3er-Reihe entsprechend aus $1 \cdot 3 = 3$, $2 \cdot 3 = 6$, $3 \cdot 3 = 9$ usw.

Fallunterscheidung + Schleife:

Schreiben Sie ein Programm in dem eine Zahl (a) eingegeben wird.

Dies soll einer Kreisfläche entsprechen. Es soll der Radius berechnet werden (Formel: $\sqrt{(A/\pi)}$ $\pi=3.14$).

Ist die Zahl 0, wird die Meldung ausgegeben: „Bitte geben Sie eine Zahl größer als 0 ein.“

Ist die Zahl negativ, wird die Meldung ausgegeben: „Negative Zahlen können nicht verarbeitet werden.“.

Ansonsten soll wie o.s. der Radius berechnet werden.

Das Programm soll wiederholt werden bis die Zahl -1 eingegeben wird.

FOR-SCHLEIFE:

Das kleine Einmaleins ist ein Sammelbegriff für alle Produkte zweier Zahlen von 1 bis 10.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	30
4
5
...							

Die 1er-Reihe besteht dabei aus $1 \cdot 1 = 1$, $2 \cdot 1 = 2$, $3 \cdot 1 = 3$ usw. bis $10 \cdot 1 = 10$.

Die 2er-Reihe besteht dabei aus $1 \cdot 2 = 2$, $2 \cdot 2 = 4$, $3 \cdot 2 = 6$ usw. bis $10 \cdot 2 = 20$, die 3er-Reihe entsprechend aus $1 \cdot 3 = 3$, $2 \cdot 3 = 6$, $3 \cdot 3 = 9$ usw.

Lösen Sie das Problem mit For-Schleifen.