



97 Things Every Software Architect Should Know

...

Aufgabenstellung:

1. Lesen Sie die „97 Things Every Software Architect Should Know“.
 2. Wählen Sie zwei davon aus, die Sie besonders mögen und beschreiben Sie kurz, warum Sie diese mögen.
 3. Bereiten Sie sich darauf vor, in einer der nächsten Stunden (12. oder 14. Juni) Ihre beiden Favoriten kurz zu beschreiben und Ihre Begründung vorzutragen.
- ...