



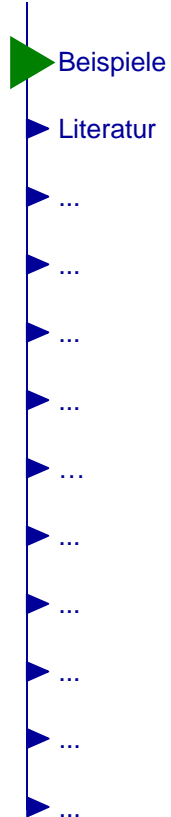
Architektur-Antipattern

- Beispiele
- Literatur



Über den Wolken *30.000 Feet and Climbing*

Antipattern



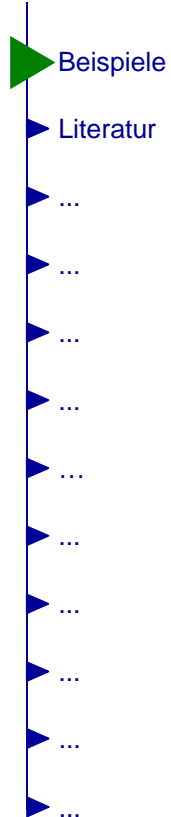
- **Kennzeichen, Symptom(e)**
 - Die Architektur ist so abstrakt, dass sie für die Entwicklung nichts taugt
- **Ursache(n)**
 - Von einem Komitee entwickelt
 - Unerfahrener Architekt mit zu wenig Pragmatismus
- **Behandlung**
 - Proof-of-Concept-Projekt



Detailitis

Stuck in the Weeds

Antipattern



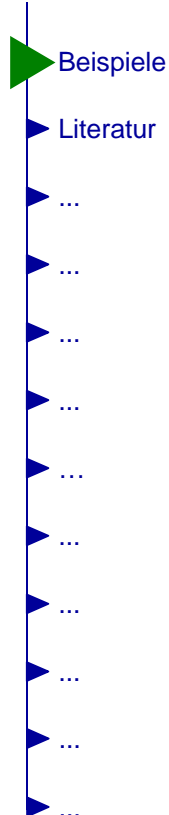
- Kennzeichen, Symptom(e)
 - Architektur ist viel zu detailliert
 - Entwicklung dauert viel zu lang
- Ursache(n)
 - Gegenbewegung zu *30.000 Feet...*
 - Bedürfnis, alles kontrollieren zu wollen
- Behandlung
 - Schnelles Proof-of-Concept-Projekt
 - Strikte Rollentrennung zwischen Architekt und Designer



Elfenbeinturm

Ivory Tower Architecture

Antipattern



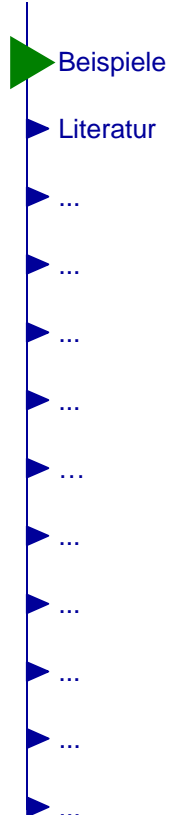
- **Kennzeichen, Symptom(e)**
 - Architektur sieht gut aus, ist aber unpraktisch oder passt nicht zum Kontext, zu zukünftigen Bedürfnissen etc.
- **Ursache(n)**
 - Mangelnde Akzeptanz von (konkretem) Feedback
 - Architekt(en) zu weit weg vom Tagesgeschehen
- **Behandlung**
 - Proof-of-Concept-Projekt
 - Klares Management des/der Architekten



Perfektionitis

Strive for Perfection

Antipattern

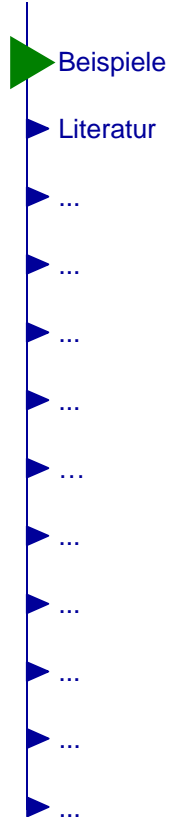


- **Kennzeichen, Symptom(e)**
 - Ein erfolgreicher Prototyp folgt dem nächsten
 - Es wird nie ein System produktiv
- **Ursache(n)**
 - Psychologie: Ein als "Prototyp" gekennzeichnetes Etwas braucht nicht perfekt zu sein...
- **Behandlung**
 - Klare Zeitvorgaben für den/die Architekten
 - Klare Abnahmekriterien



Modernitis; Spielzeugladen *Bleeding Edge; Surfing the Hype*

Antipattern



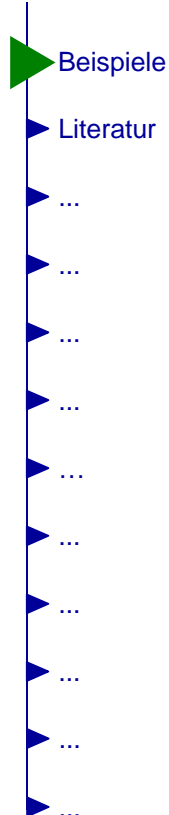
- **Kennzeichen, Symptom(e)**
 - Ständiger Einsatz neuer Technologien ohne Erfahrungen / Wissen über deren Reifegrad
- **Ursache(n)**
 - Technologie als Selbstzweck
 - Technik(-Architektur) hat höheres Gewicht als Business(-Architektur)
- **Behandlung**
 - Management: klare (Geschäfts-)Ziele setzen
 - Verständnis: es gibt keine "guten" oder "schlechten" Architekturen, sondern nur adäquate oder inadäquate



Vergoldung

Gold plating; Over-Engineering

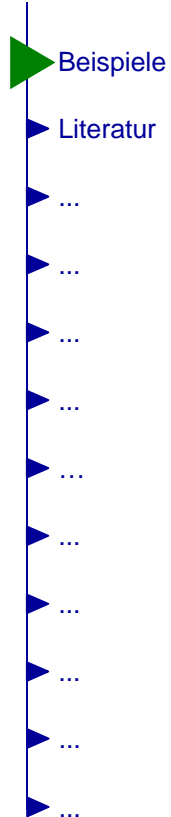
Antipattern



- Kennzeichen, Symptom(e)
 - Viele "heiße" Features
 - Basisfunktionalität nicht klar erkennbar
 - Ergebnis steht nicht mehr im Verhältnis zum Aufwand
- Ursache(n)
 - Technikverliebtheit des/der Architekten
- Behandlung
 - Management: klare (Geschäfts-)Ziele setzen
 - Verständnis: es gibt keine "guten" oder "schlechten" Architekturen, sondern nur adäquate oder inadäquate



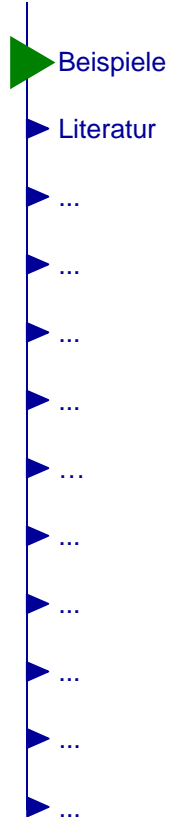
Antipattern



- Kennzeichen, Symptom(e)
 - Viele, oft kleine Services
- Ursache(n)
 - Sichtweise: alles ist ein Service
 - Wer als Werkzeug nur einen Hammer kennt...?
 - Viel hilft viel?
- Behandlung
 - Appell an den gesunden Menschenverstand (anhand von Szenarien)
 - ?



Antipattern



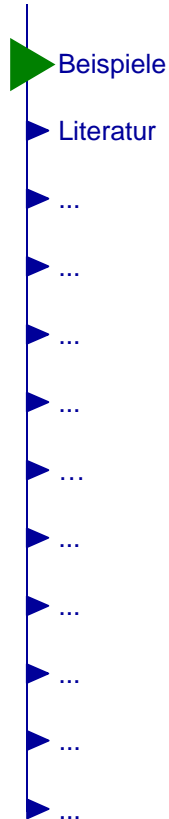
- **Kennzeichen, Symptom(e)**
 - Extremer Werkzeug- und/oder Methodeneinsatz
- **Ursache(n)**
 - Glaube: Das richtige Werkzeug löst alle Probleme sofort
- **Behandlung**
 - Appell an den gesunden Menschenverstand
 - ?



Schichten-Fieber

Excessive Layering; Persistence Layer of Doom

Antipattern



- Kennzeichen, Symptom(e)
 - Zu viele Layer → Performance-Probleme
 - Annahme: Faktor 4 – 10 pro Aufruf pro Schicht
 - Anzahl der Aufrufe steigt exponentiell mit der Anzahl der Schichten
- Ursache(n)
 - Zu viel Abstraktionsbedürfnis
- Behandlung
 - Messung / Rechnung vornehmen, Bewusstsein schaffen
 - Schichten zusammenfassen
 - Vgl. Master Thesis Frey (s. [Pattern-Vorlesung](#))



- Dieter Masak:
Moderne Enterprise Architekturen, Springer, 2005

Antipattern

