

Organisatorisches

- Vorstellung
- Termine und Zeiten
- Material
- Vorlesungsüberblick



Zu meiner Person

- 1991:
Diplom Informatik an der Technischen Universität
Kaiserslautern
- 1997:
Promotion zum Dr. rer. nat. an der Technischen Universität
Kaiserslautern im Bereich Compilerbau
- 1998 - 2002:
Abteilungsleiter „Software Product Lines“ beim Fraunhofer
Institut Experimentelles Software Engineering (IESE)
- Seit 2002:
Professor für Softwaretechnik und Projektmanagement
an der Hochschule Mannheim

Material, Kontakt

Bis auf Weiteres finden Sie das Material (PDF, JPG, Programmdateien etc.) zur Vorlesung hier:

<http://services.informatik.hs-mannheim.de/~knauber/HdWM/>

Meine E-Mail:

p.knauber@hs-mannheim.de



Vorläufige Stoffübersicht (keine Reihenfolge!)

- Software Engineering Basics / Prozesse
- Anforderungen
- Entwurf: Architektur, (Fein-)Design, Pattern
- Implementierung: Programmieren, Clean Code, XP-Praktiken, *Machen!*
- Qualitätssicherung: Testen, Reviews
- Projekt: *Anwenden!*

-> bisher kannte ich Ihre Vorkenntnisse noch nicht

-> meine (Um-)Planung kommt noch

**Haben Sie
Fragen, Wünsche
Vorschläge?**