

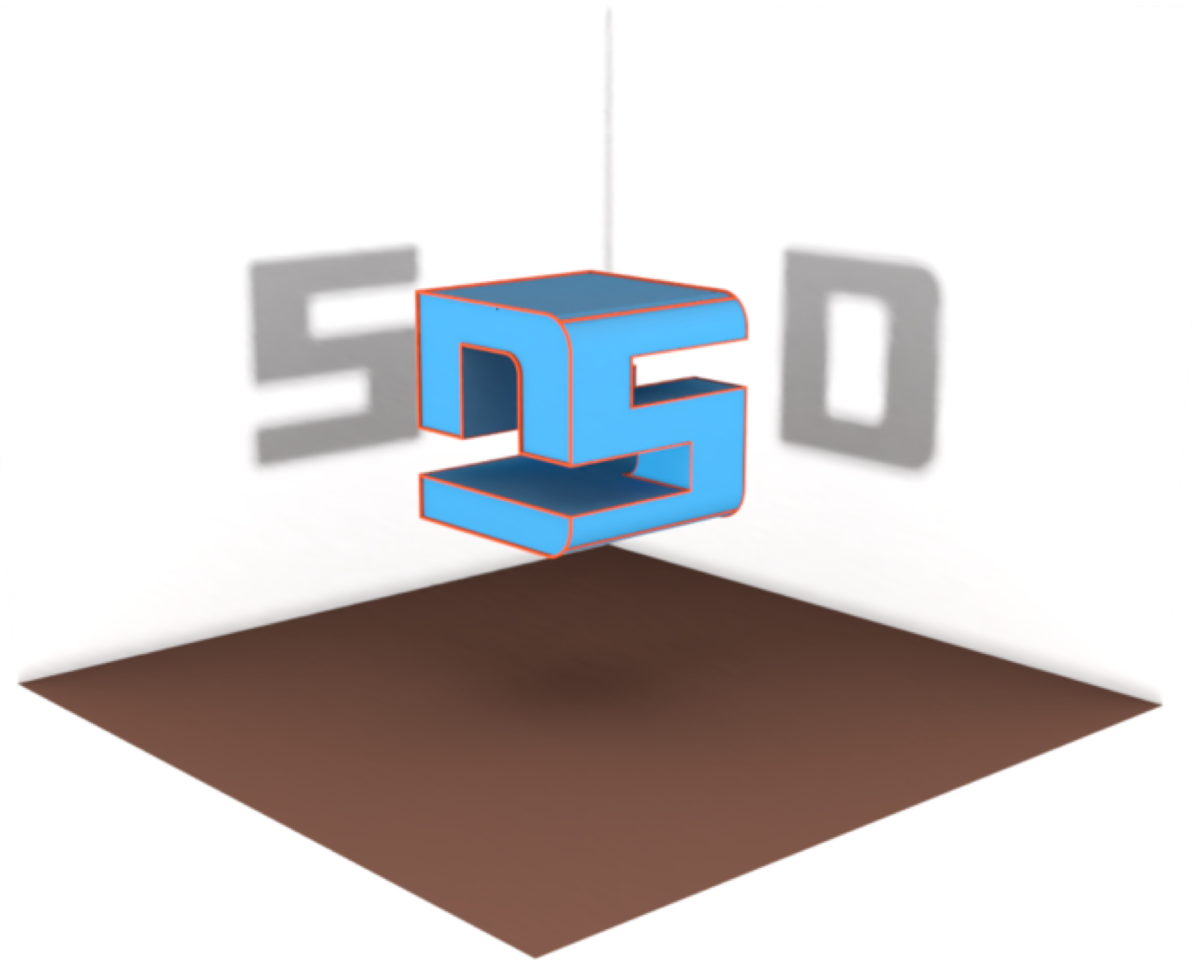
Design-Vorgehen (OOD)

- Zwei Sichten auf ein Modell
- Entwicklung von
 - Sequenzdiagramm(en) und
 - Klassendiagramm

gleichzeitig

- Ergebnisse des Vorgehens

Statische und dynamische Sicht: die selbe Architektur aus mehreren Perspektiven

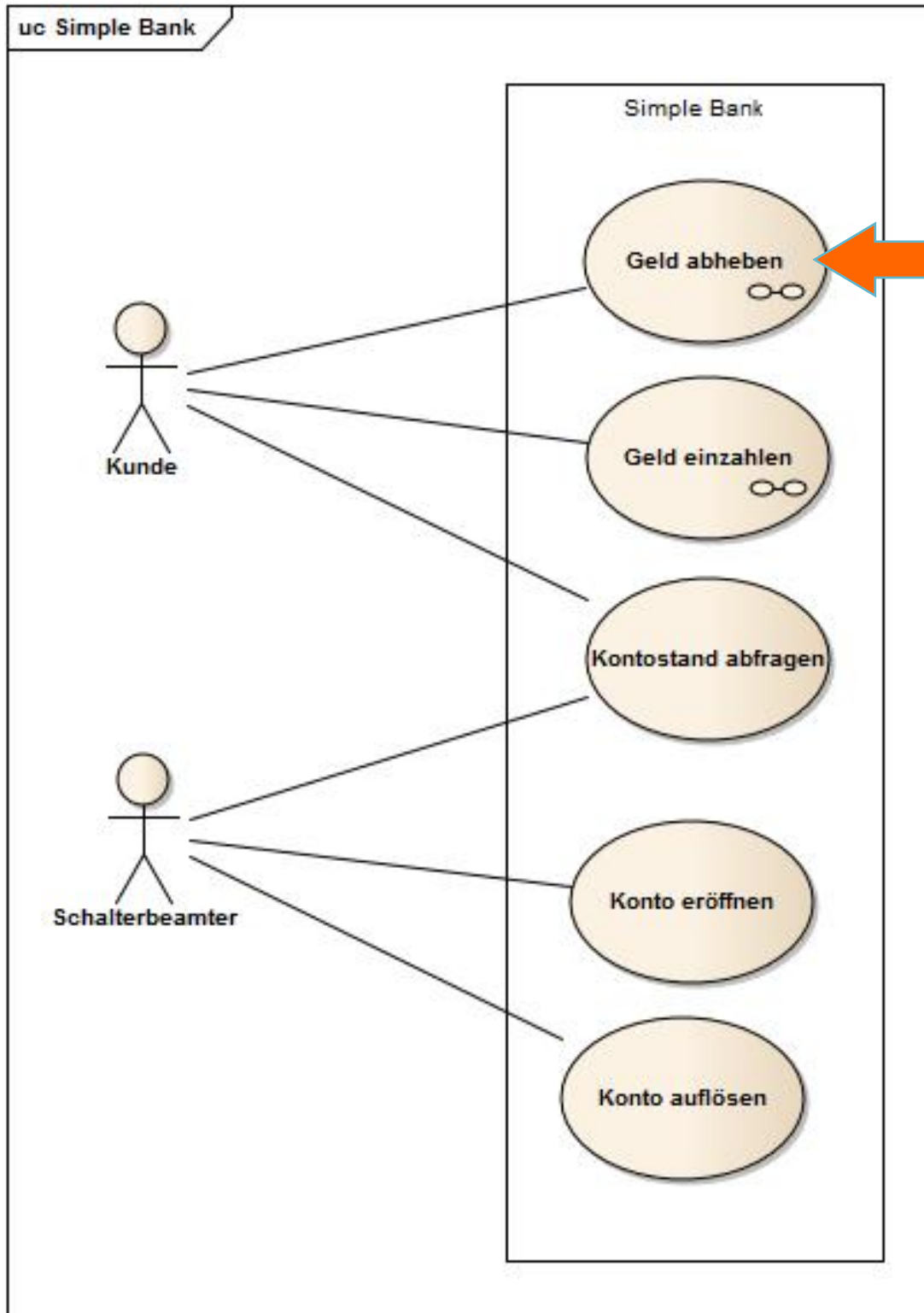


Überlegungen für das Design

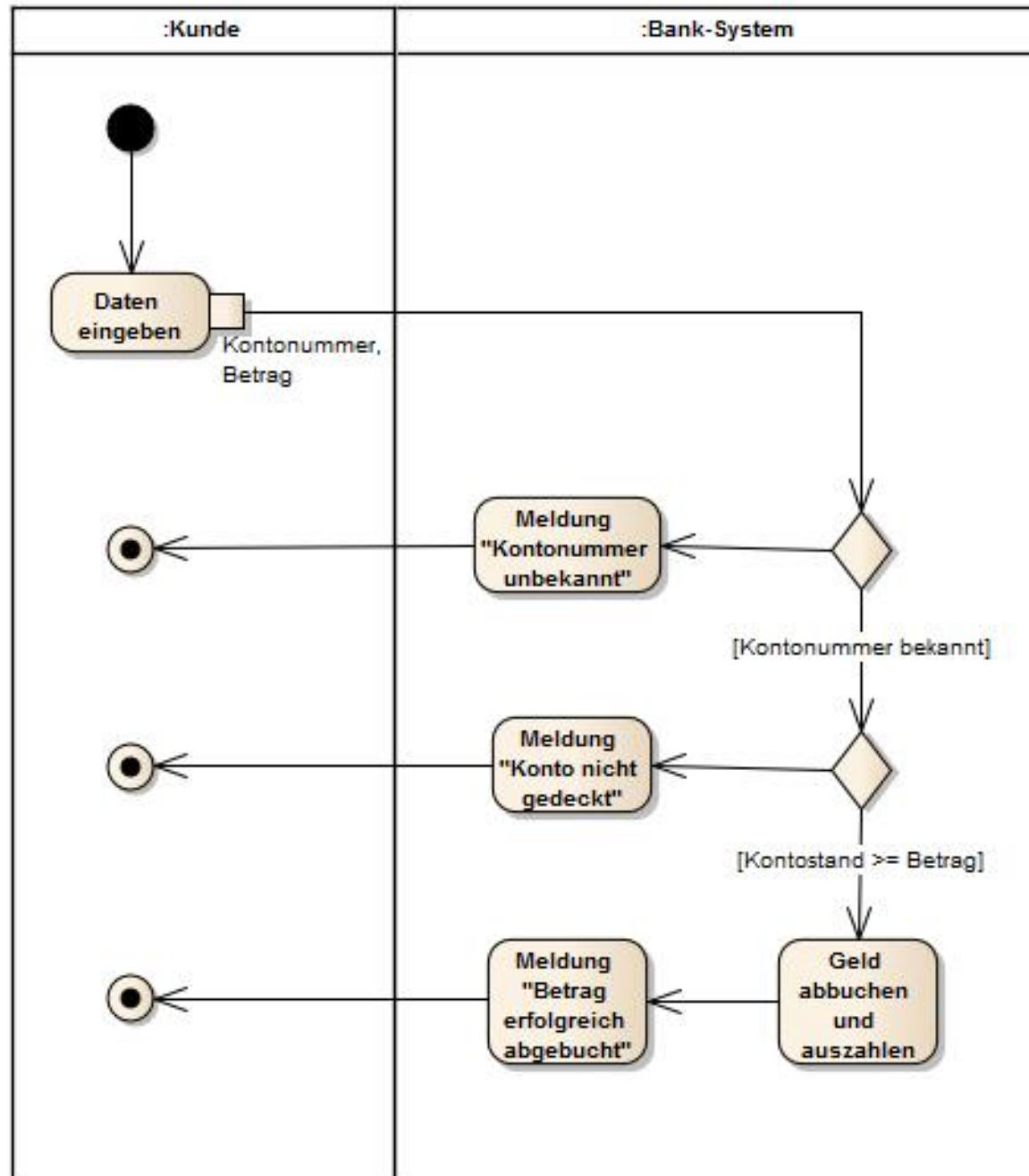
- Wir überlegen uns, *welche Klassen* (zunächst *ohne Operationen und Attribute!*) wir vermutlich benötigen werden, *zum Beispiel*:
 - eine Klasse für die GUI
 - eine Klasse für die eigentliche Verwaltung
 - eventuell weitere Hilfsklassen (die wir aber noch nicht kennen)
- Wir überlegen uns, wie diese Klassen zusammenarbeiten (genauer: welche Operationen und Attribute sie dafür brauchen) und zeichnen das in ein Sequenzdiagramm ein (sowie gleichzeitig in ein Klassendiagramm)

Anforderungsbeschreibung: Simple Bank

- Modelliert wird ein einfaches Bank-System.
- Ein Kunde geht zur Bank und weist sich mit seinem Namen aus, um ein Konto zu eröffnen. Er bekommt dann eine (neue) Kontonummer zugewiesen. Für die Kontoeröffnung ist eine Mindesteinzahlung von € 50 verpflichtend.
- *Mit der Kontonummer kann ein Kunde* auf sein Konto zugreifen: Er kann *Beträge* einzahlen und *abheben* und er kann den Kontostand abfragen.
Er kann auch sein Konto wieder auflösen.
- Die Bank verwaltet (unter Zuhilfenahme der Kontonummer) Konten, die jeweils den Namen des Besitzers und den aktuell verfügbaren Betrag in Euro speichern.



Geld abheben



Überlegungen für das Design

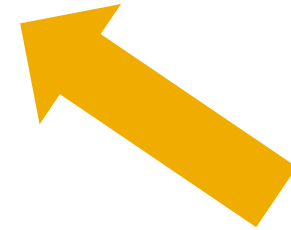
Analyse

- Ein *Use Case*-Diagramm sagt, **wer was** mit dem (Bank-) System tun kann
- Ein Aktivitätsdiagramm pro Aktivität im *Use Case*-Diagramm beschreibt, **was** normalerweise bzw. in Ausnahmesituationen *passiert*

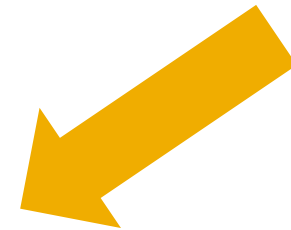
Design

- Wir überlegen uns, **welche Klassen** (zunächst *ohne Operationen und Attribute!*) wir vermutlich benötigen werden; zum Beispiel
 - eine Klasse für die GUI
 - eine Klasse für die Bank
 - eventuell weitere Hilfsklassen (die wir aber noch nicht kennen)
- Wir überlegen uns, **wie** diese Klassen **zusammenarbeiten** können / sollen (genauer: welche Operationen und Attribute sie dafür brauchen) und zeichnen das in ein Sequenzdiagramm ein (sowie gleichzeitig in ein Klassendiagramm)
- Das fertige Klassendiagramm ist die Basis für die **Arbeitsteilung im Team**, wenn die Implementierung beginnt!

Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw* → Auswirkung auf das Klassendiagramm



Oben:
Wir entwerfen ein Sequenzdiagramm

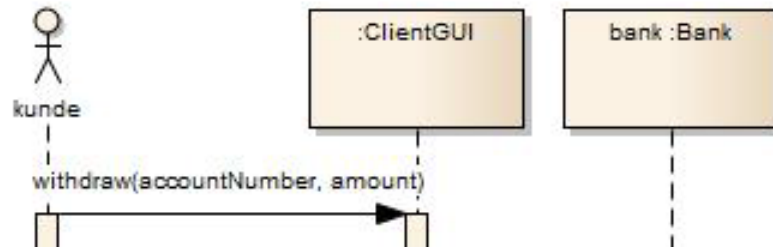


Unten:
Es entsteht ein Klassendiagramm



Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm

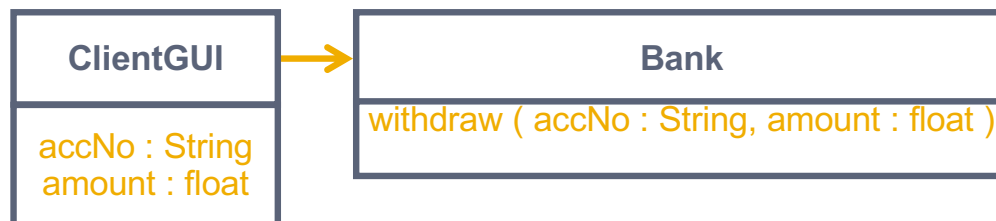
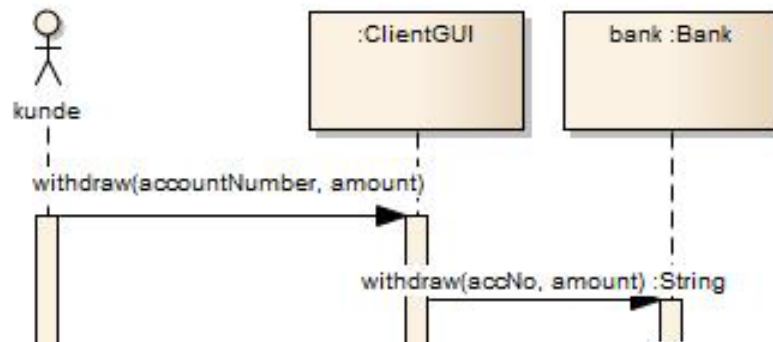


ClientGUI

Bank

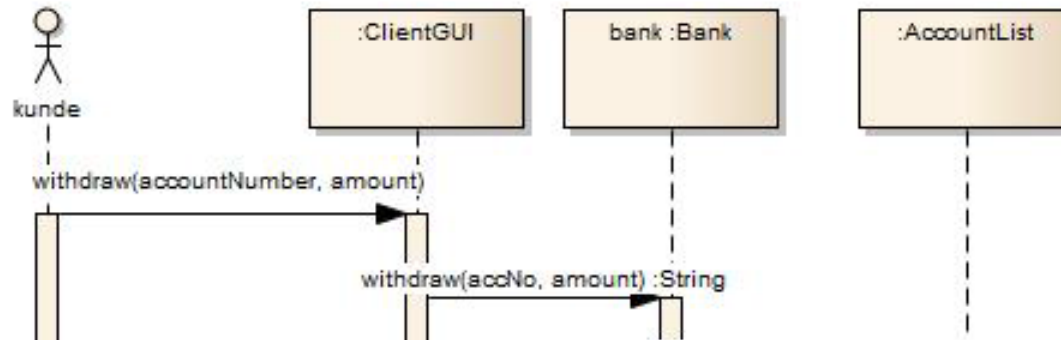
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



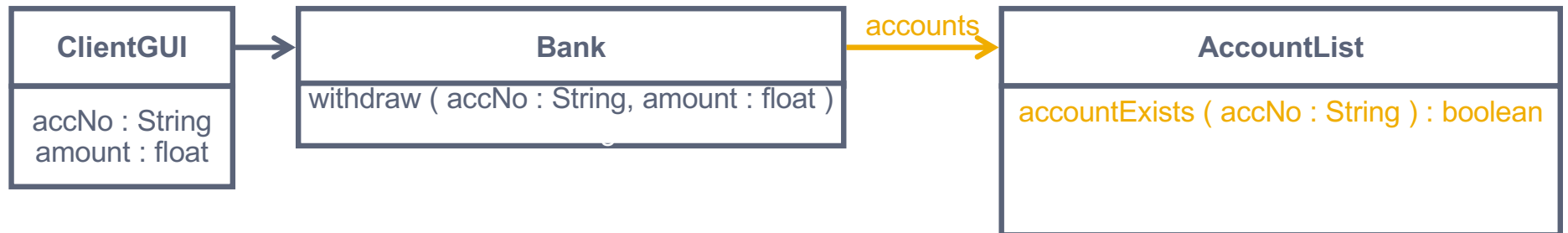
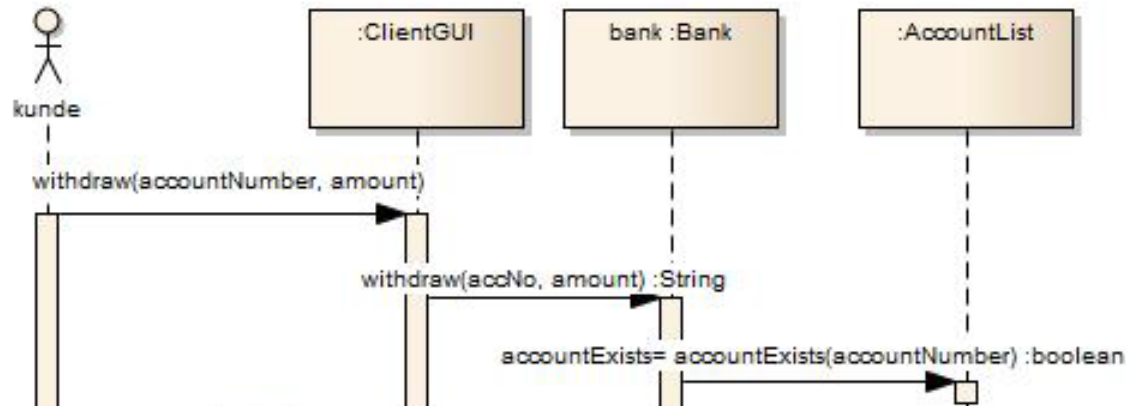
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



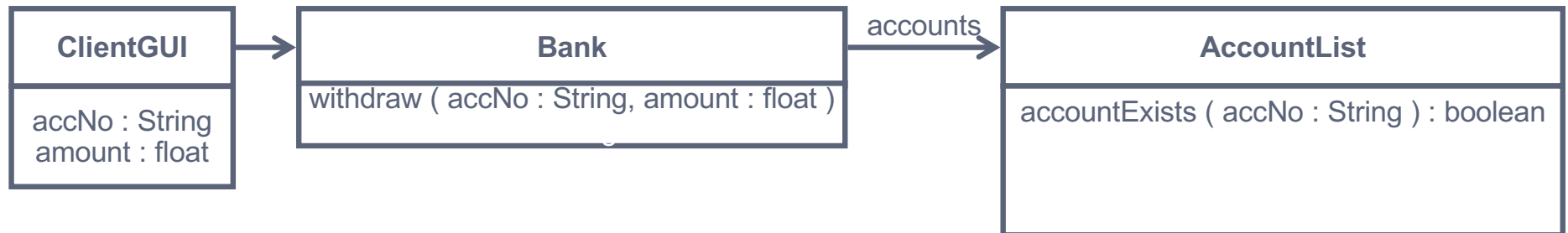
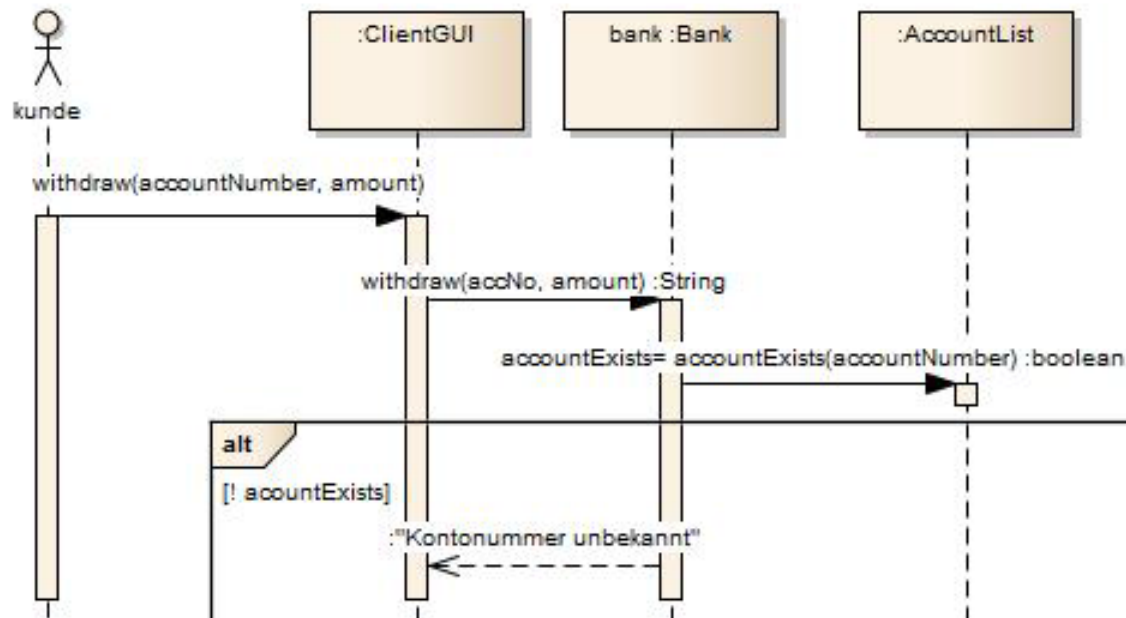
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



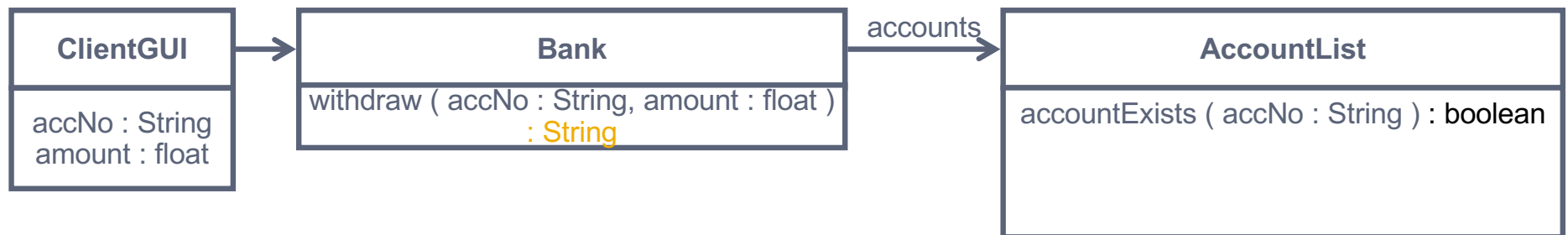
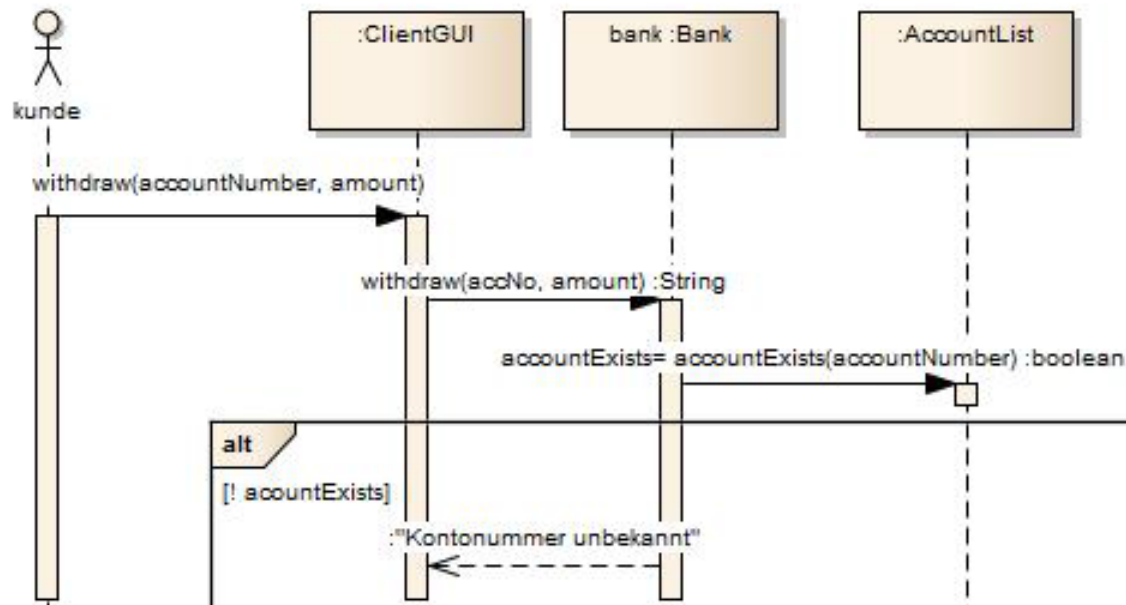
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



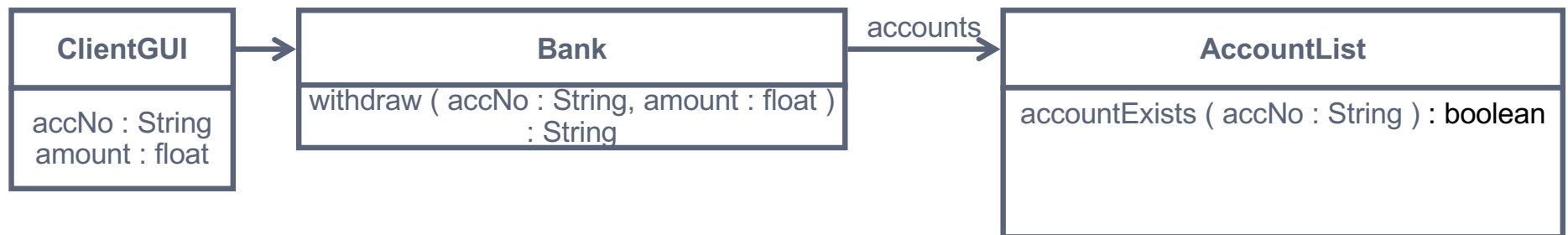
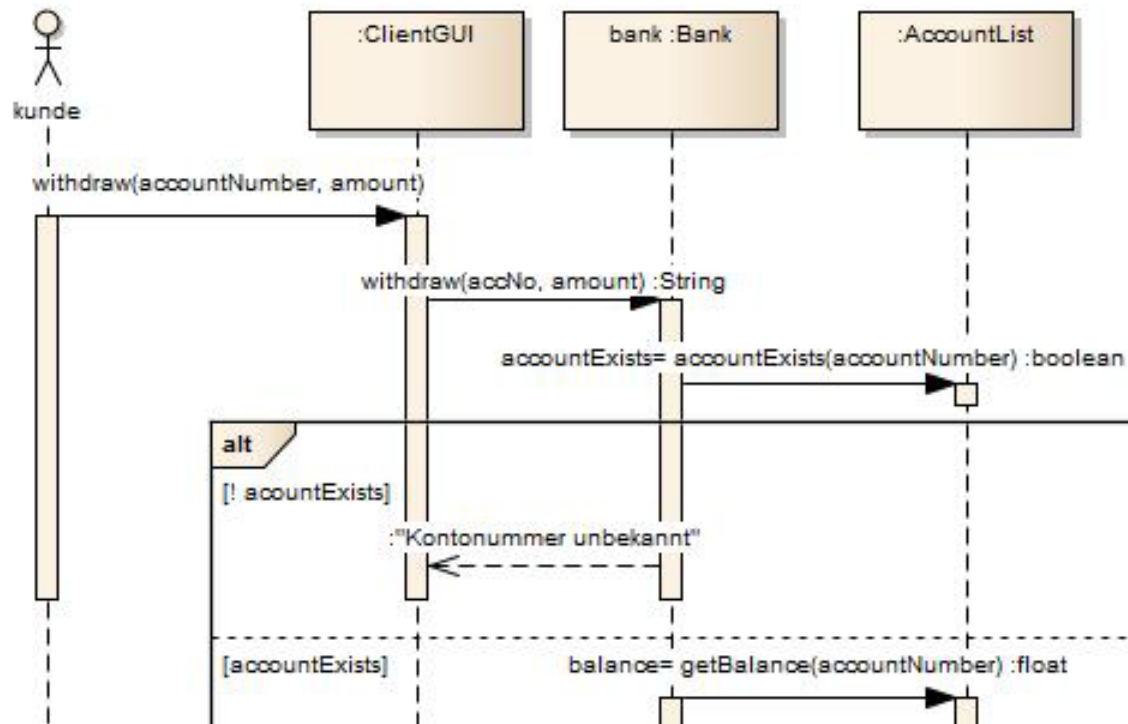
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



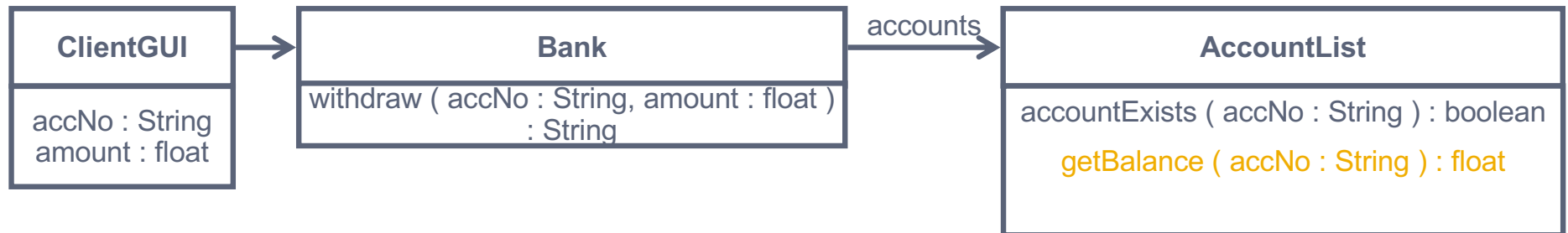
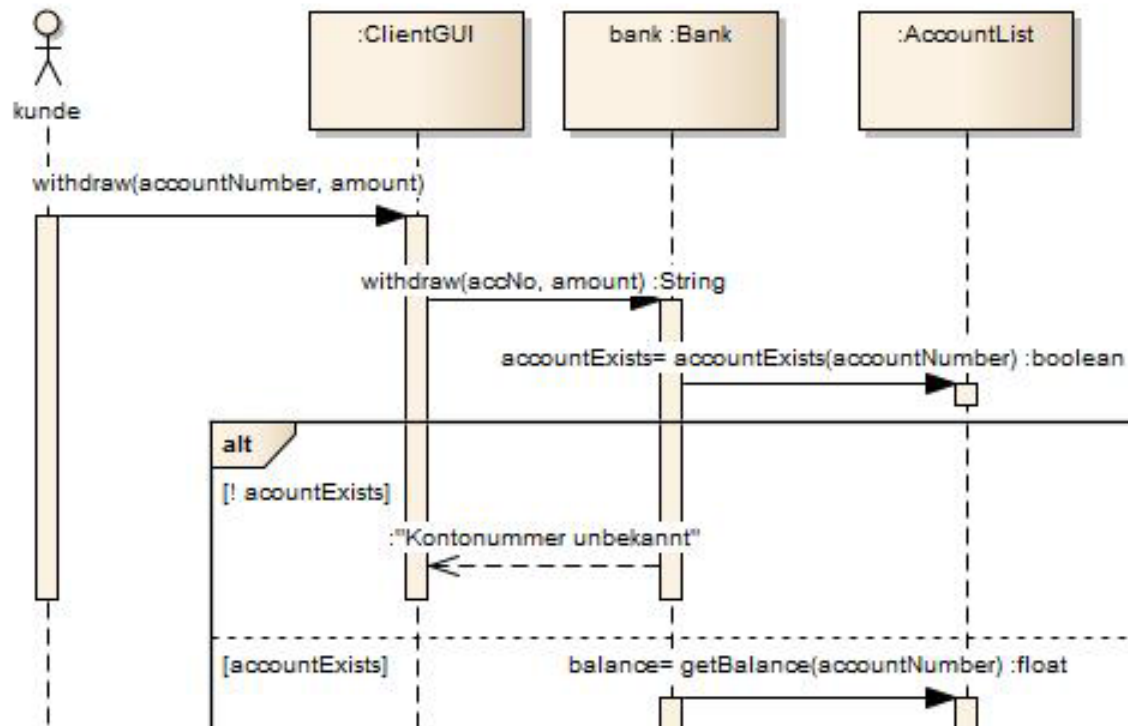
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



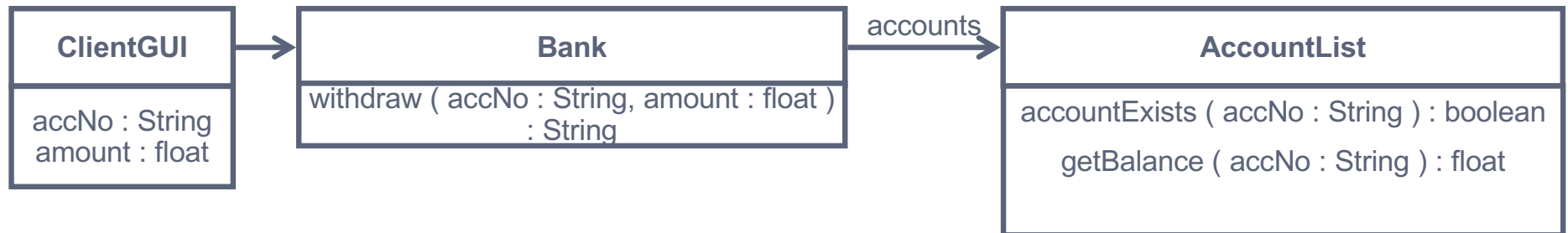
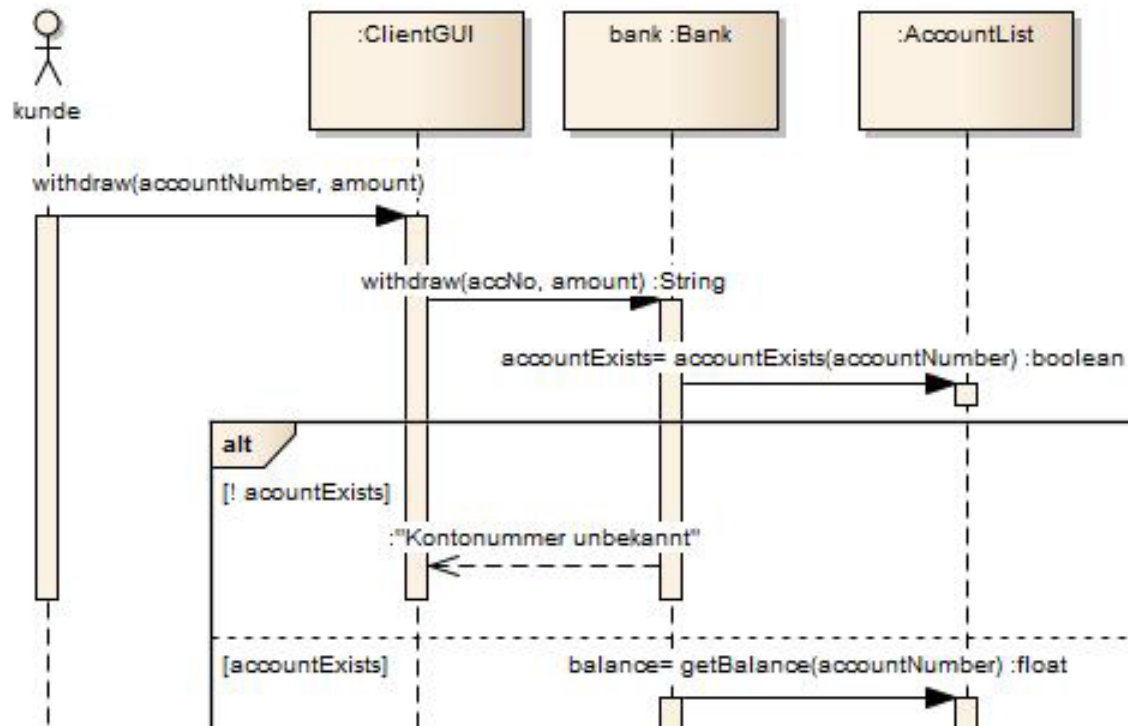
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



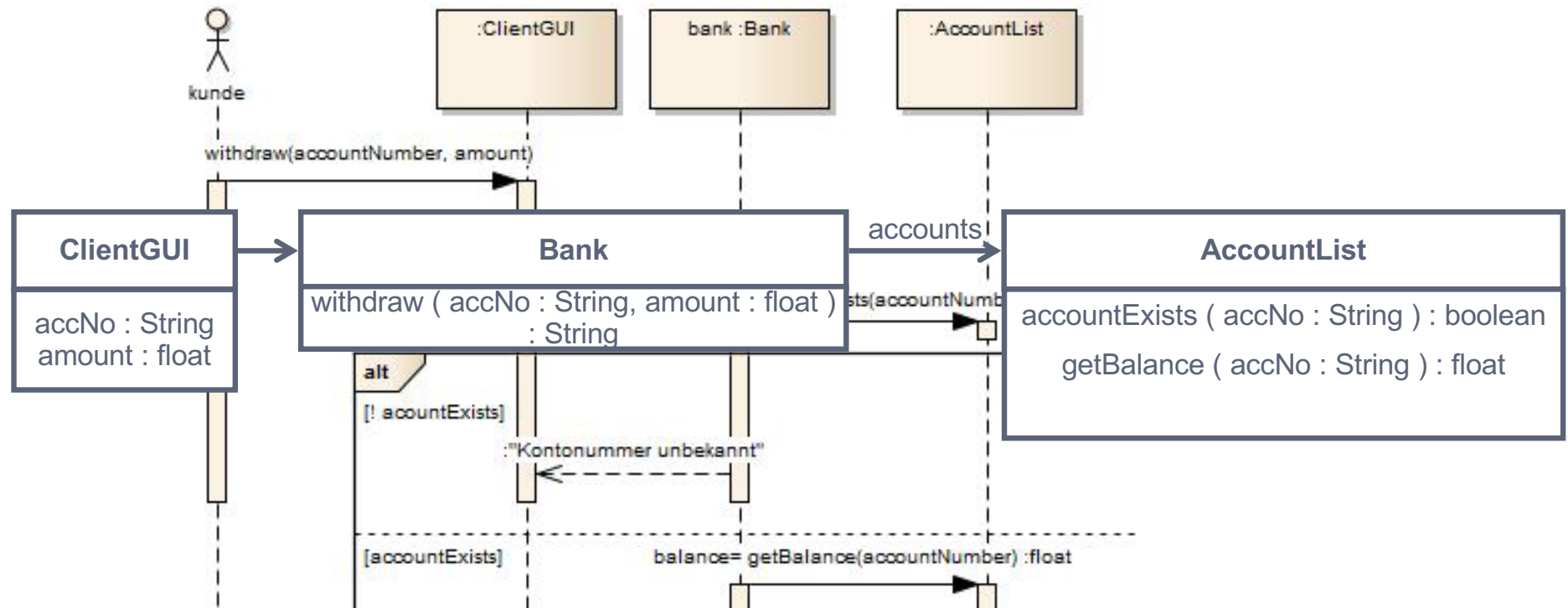
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



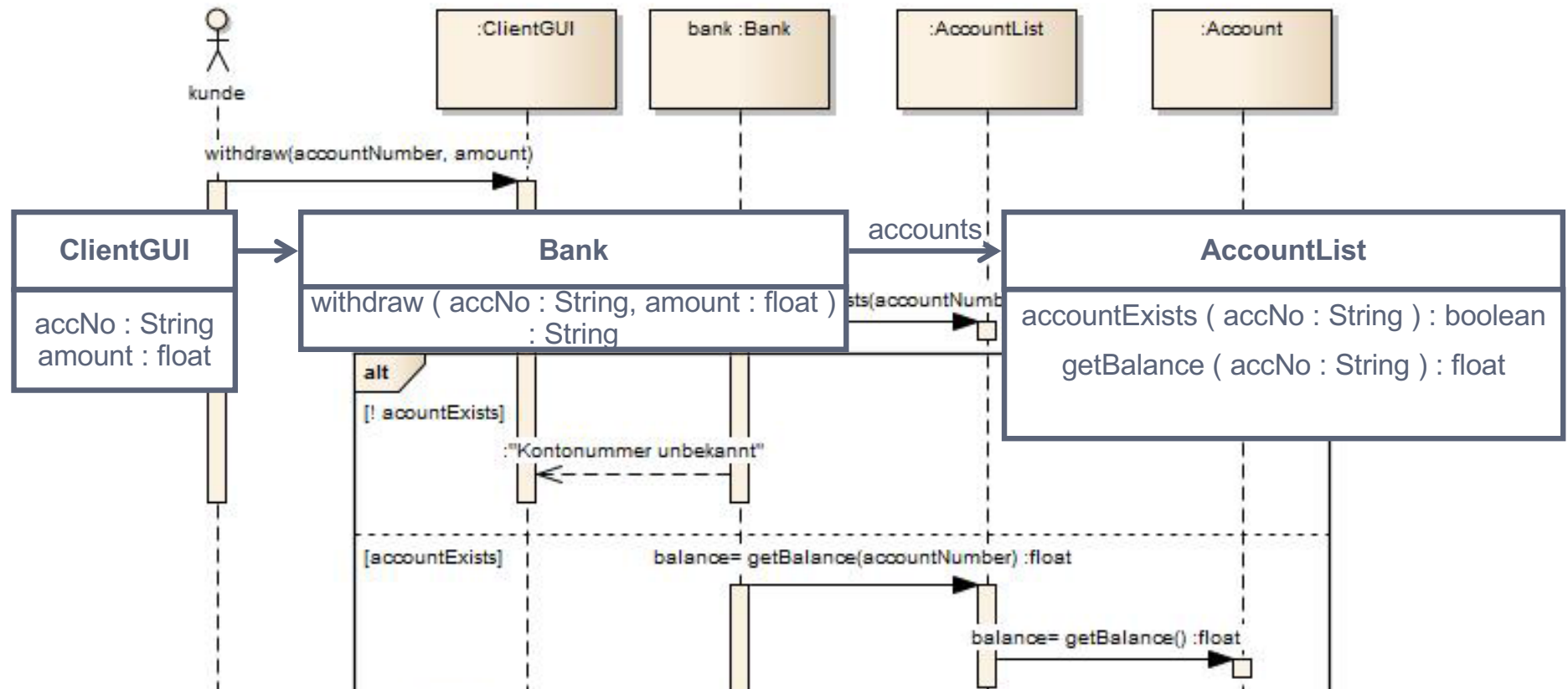
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



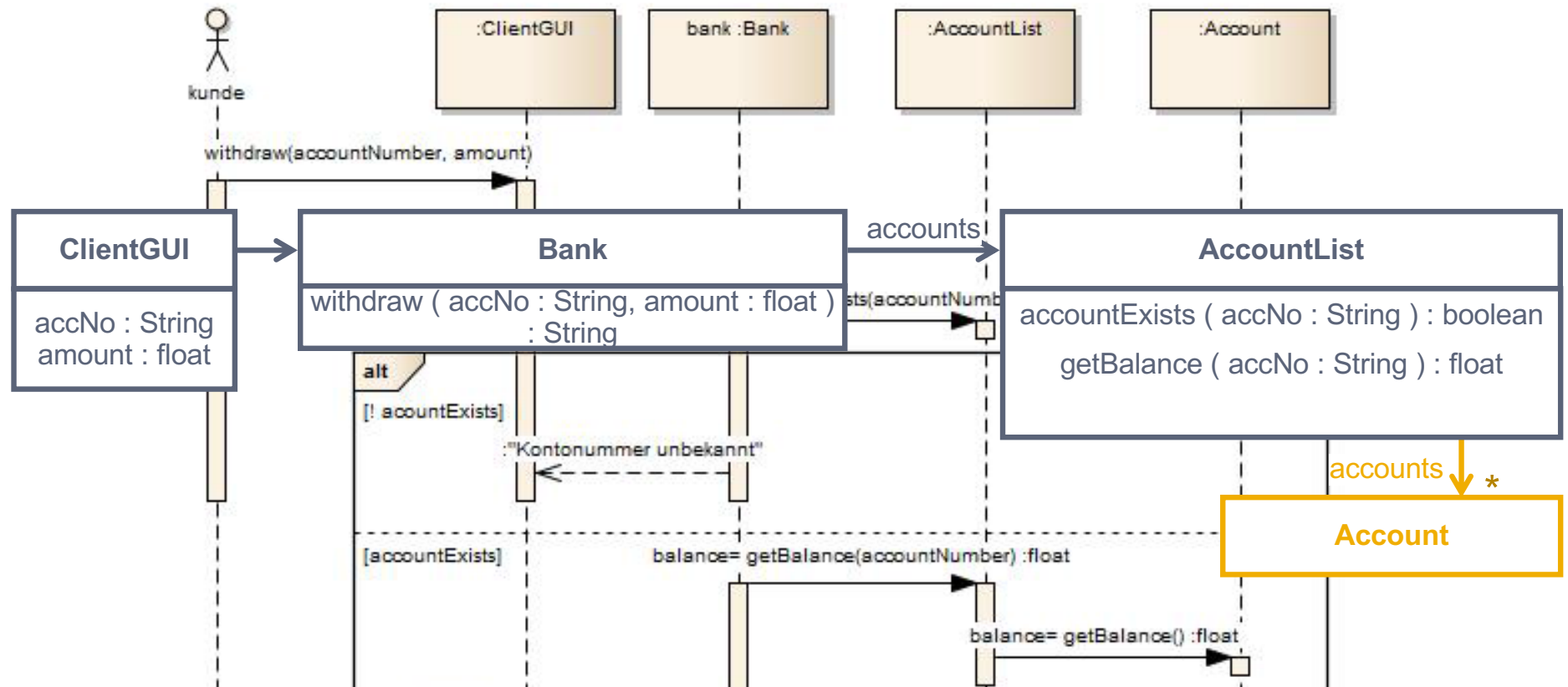
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



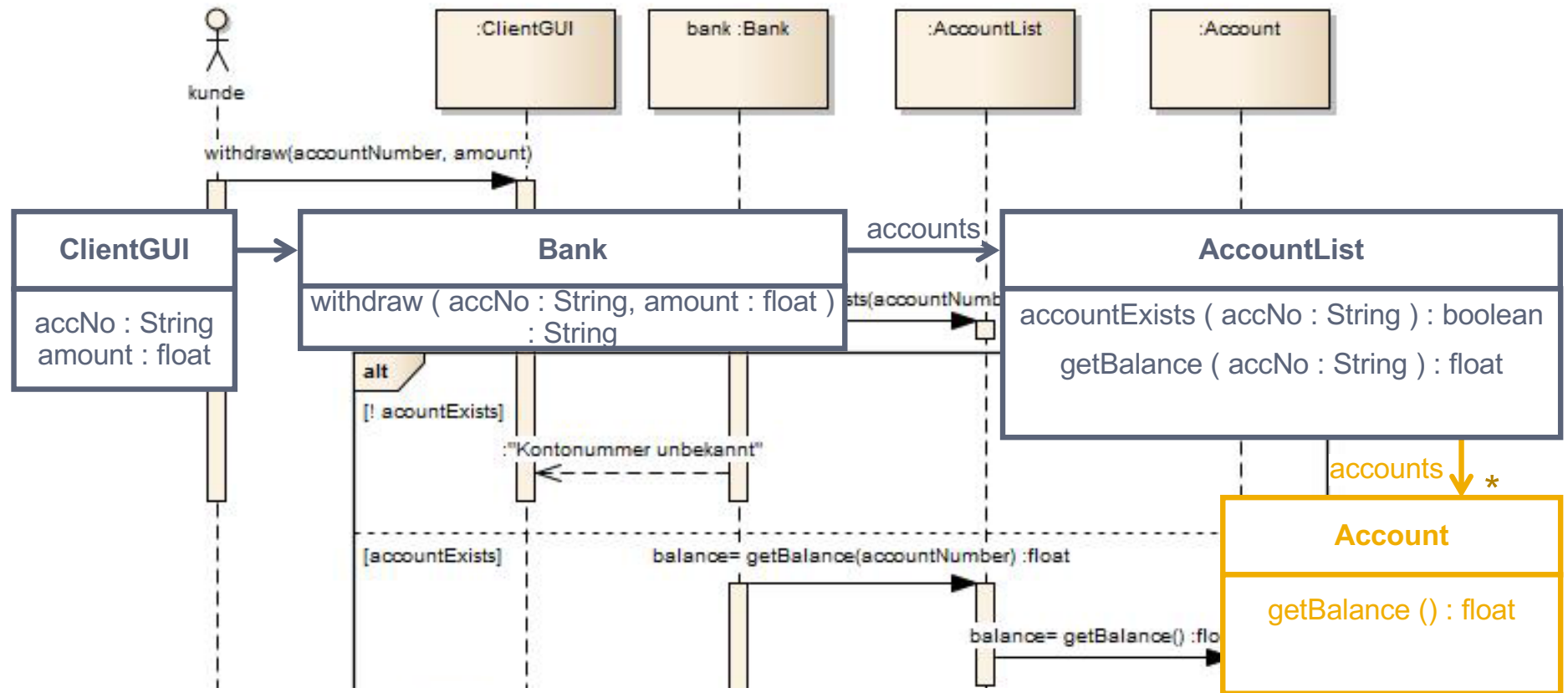
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



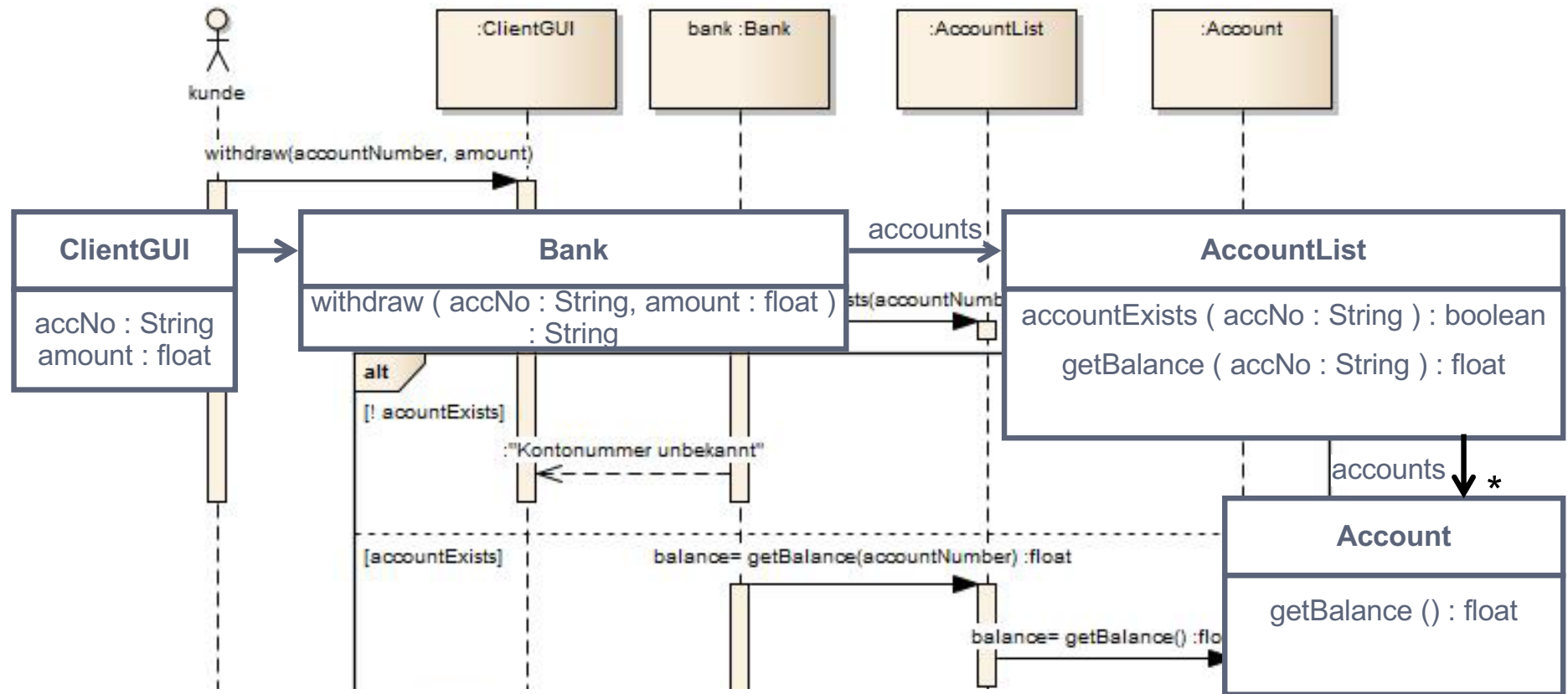
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



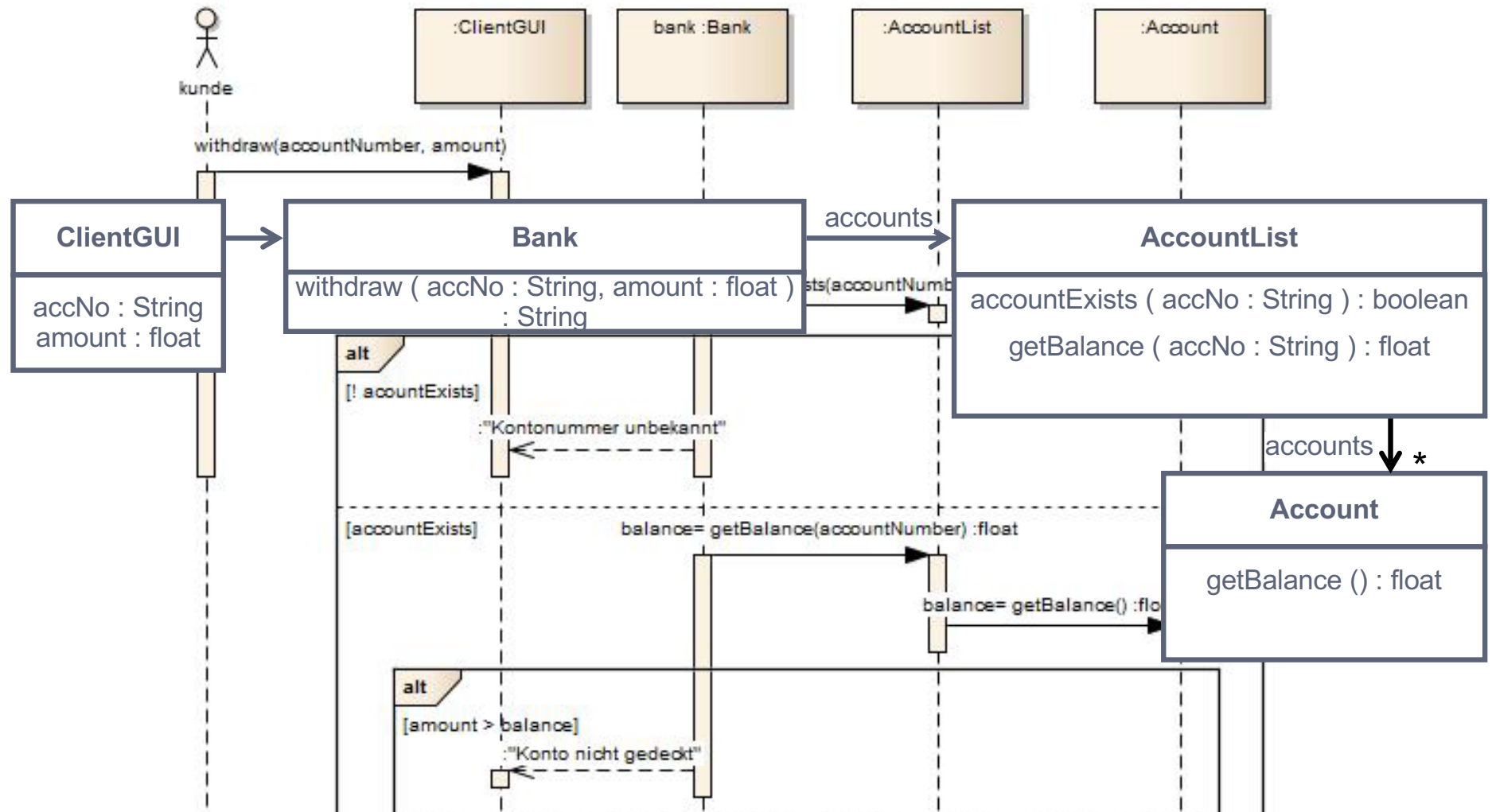
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



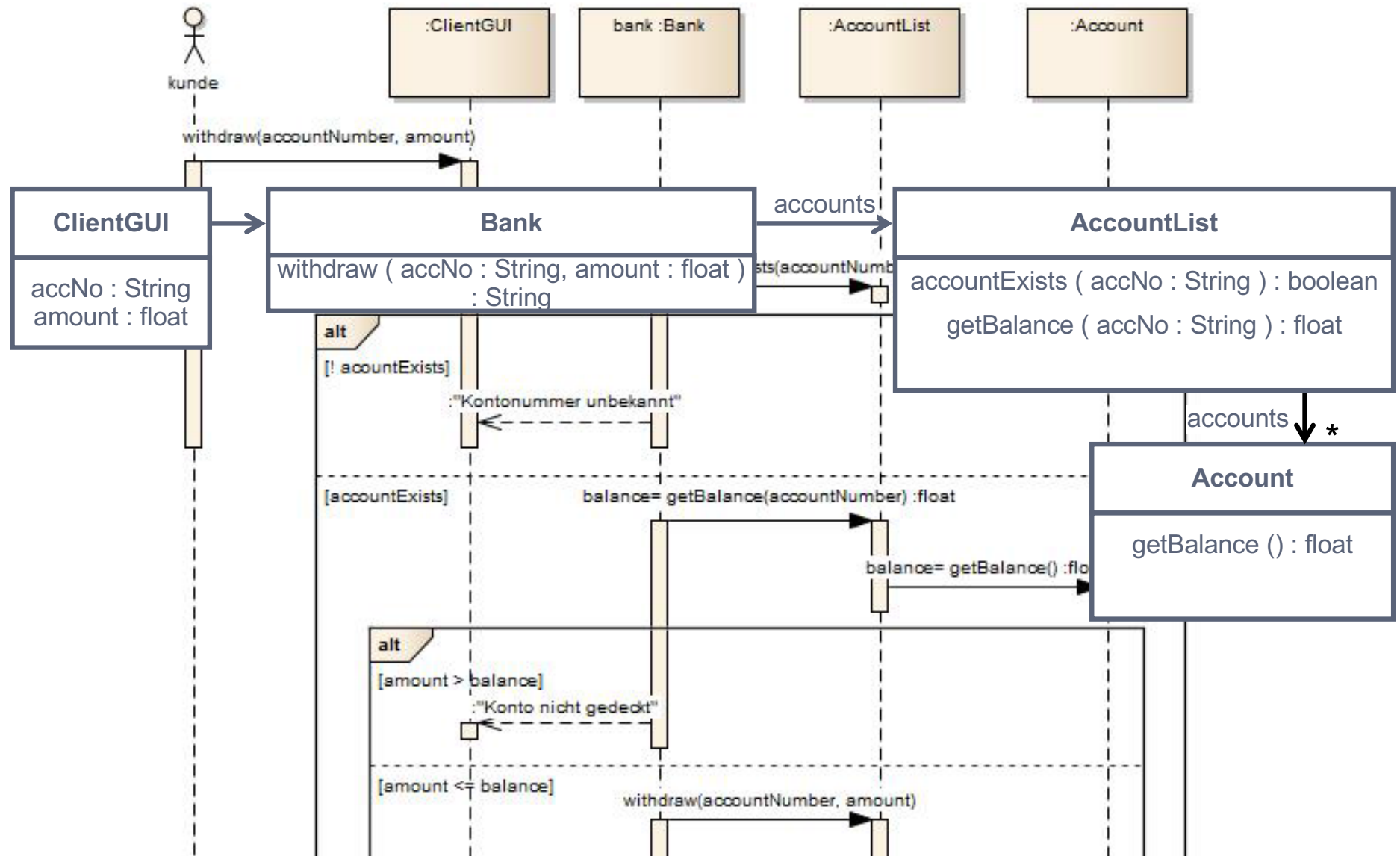
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



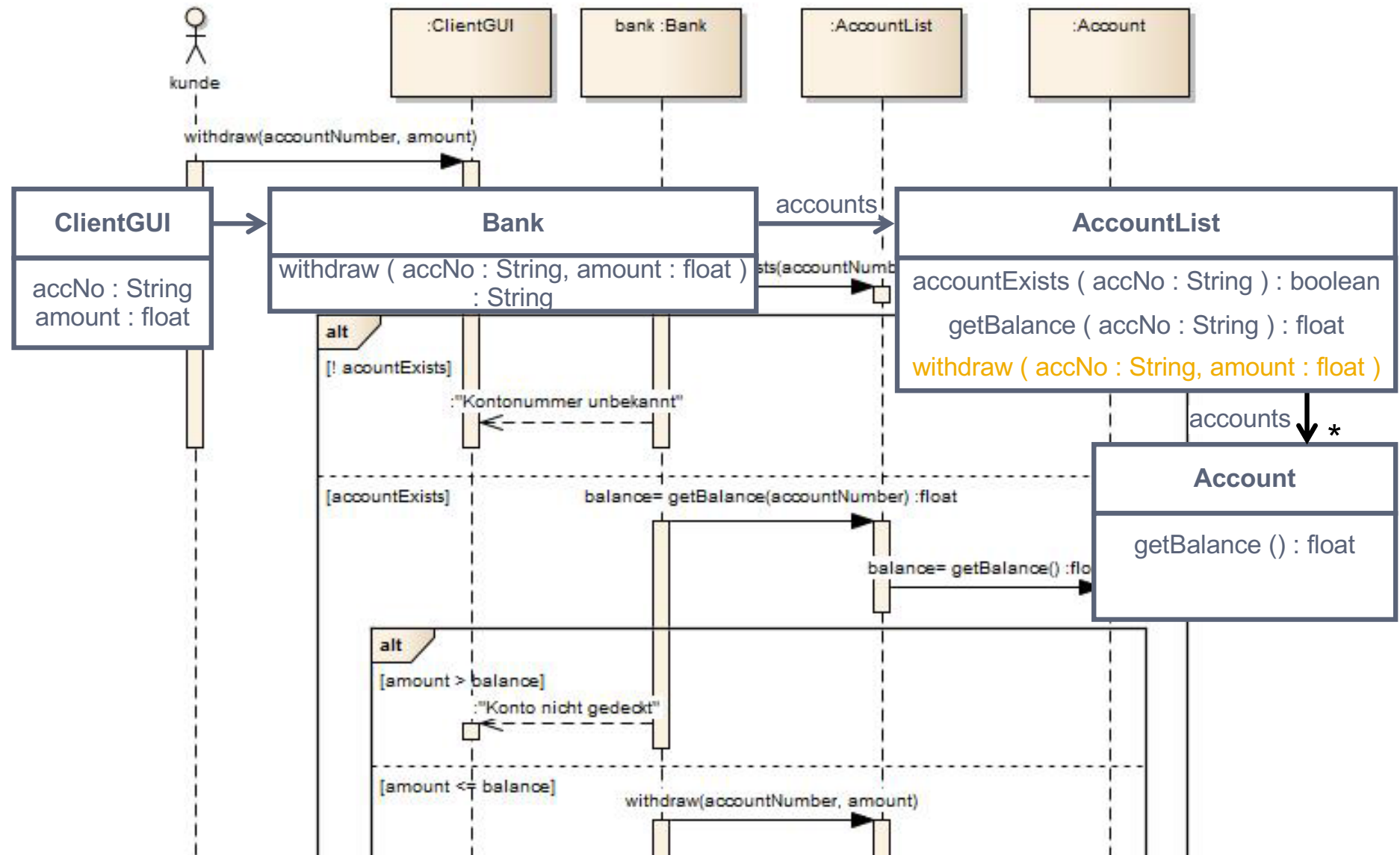
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



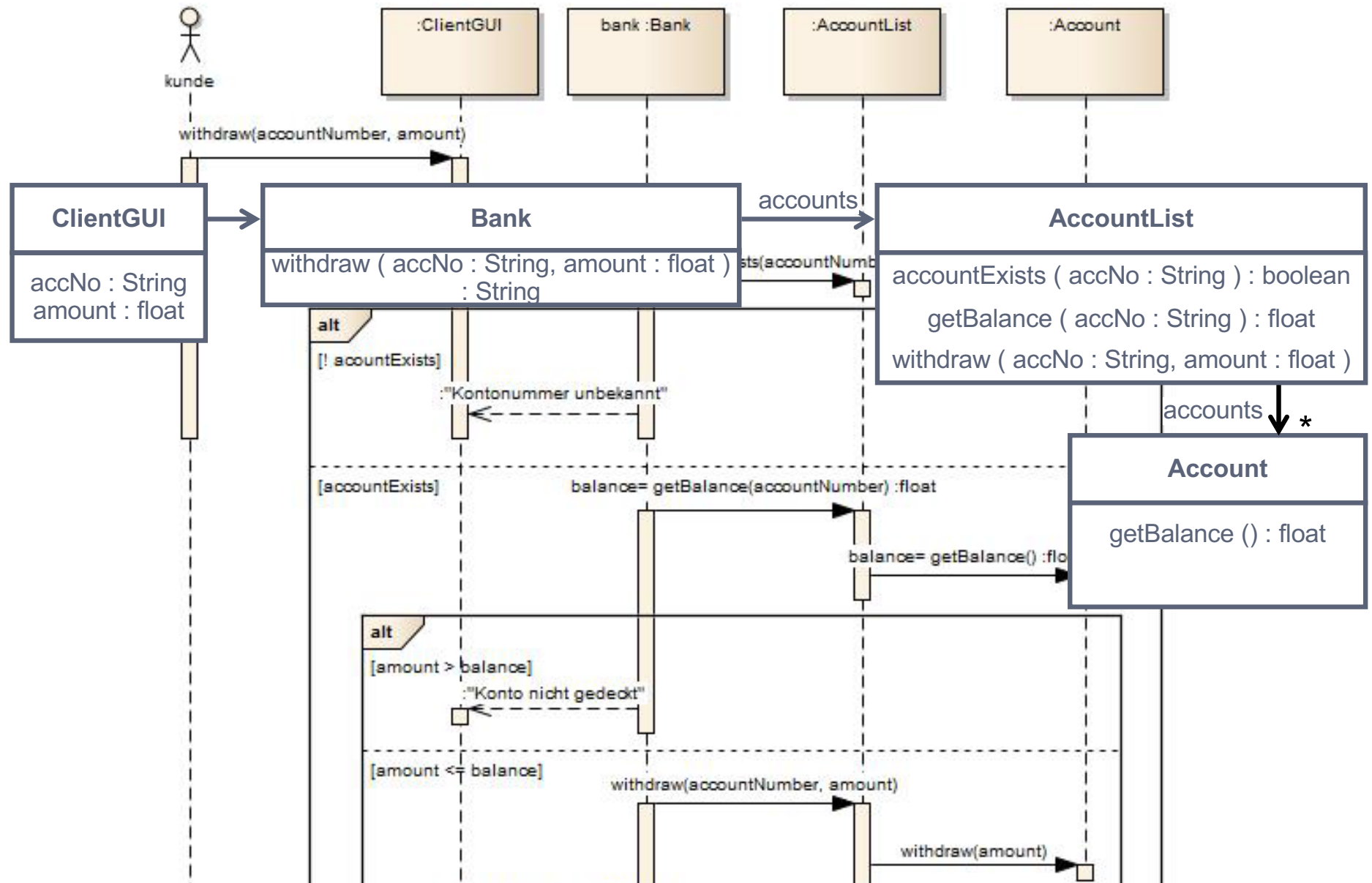
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



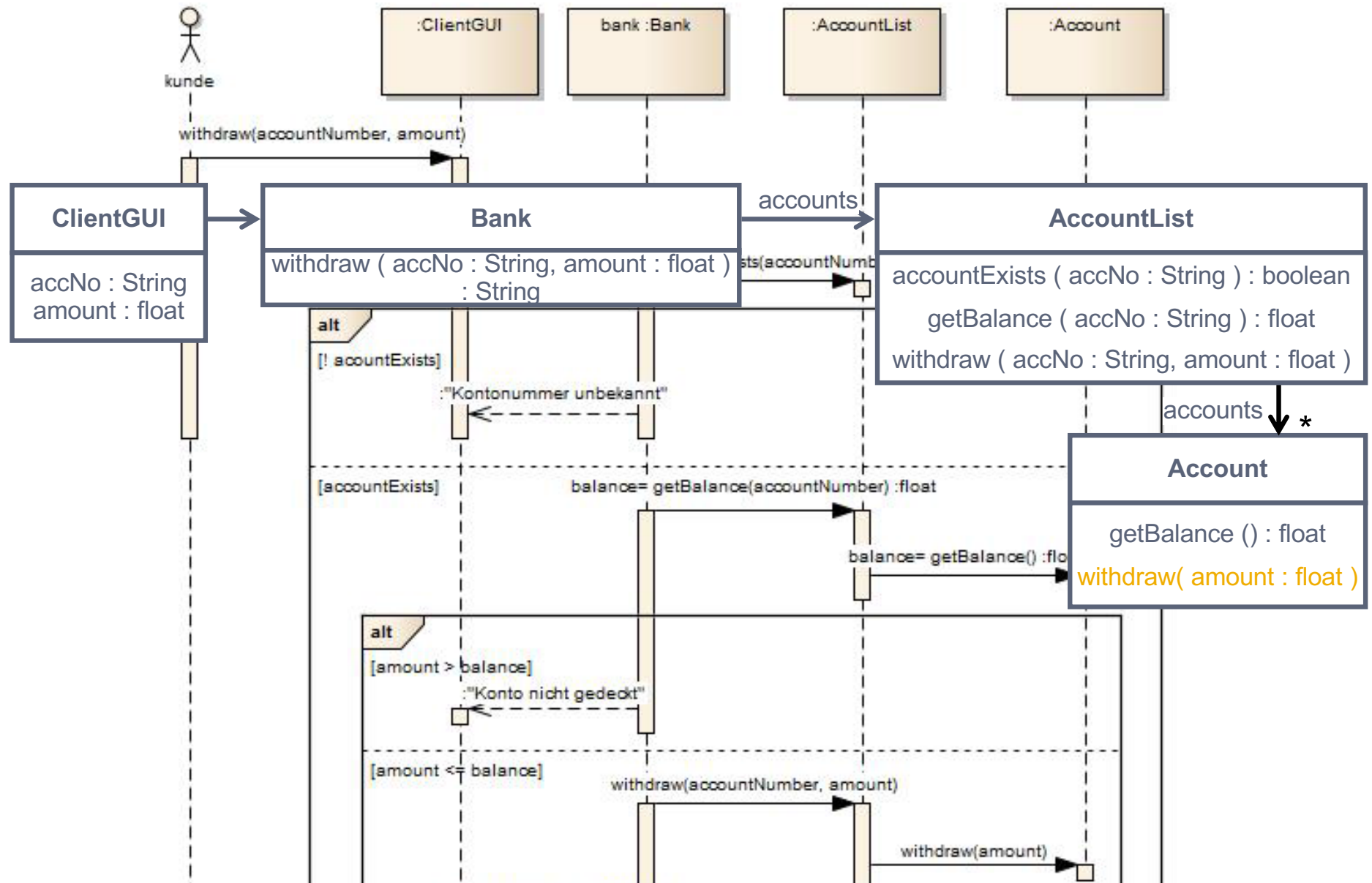
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm



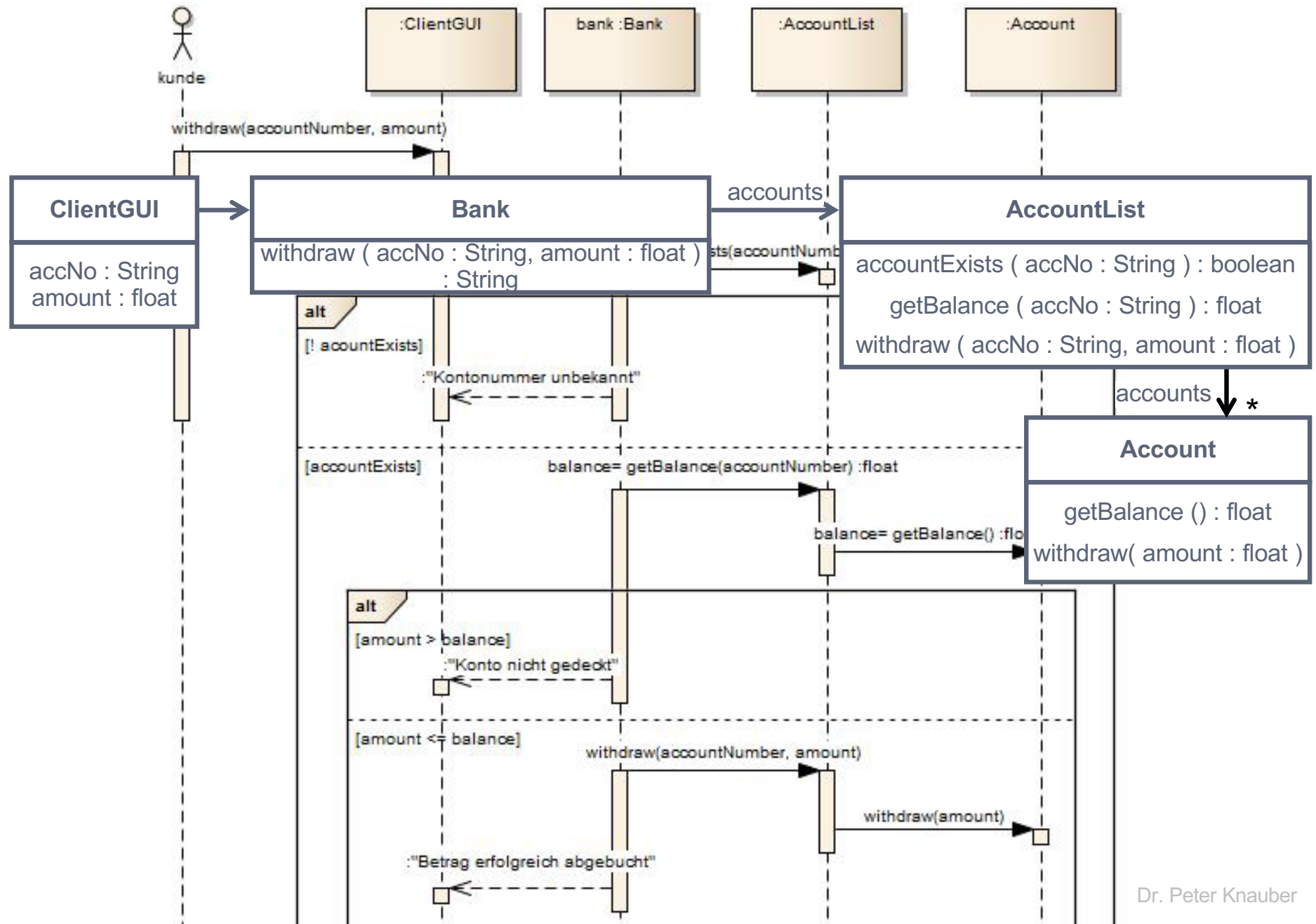
Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm

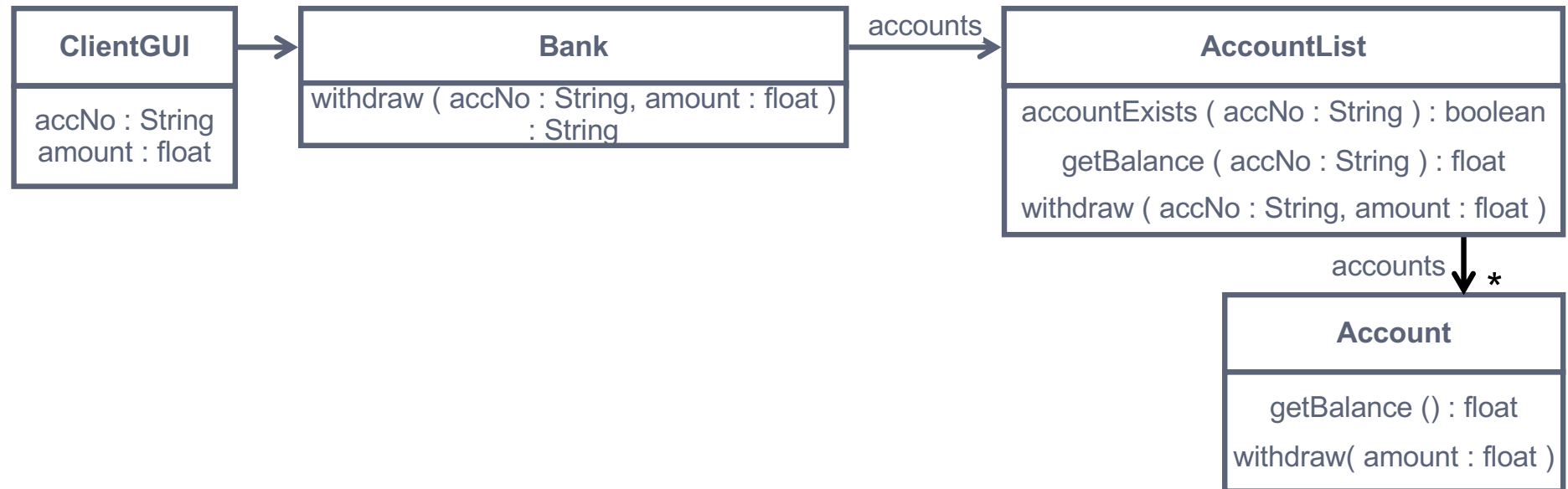


Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*

→ Auswirkung auf das Klassendiagramm

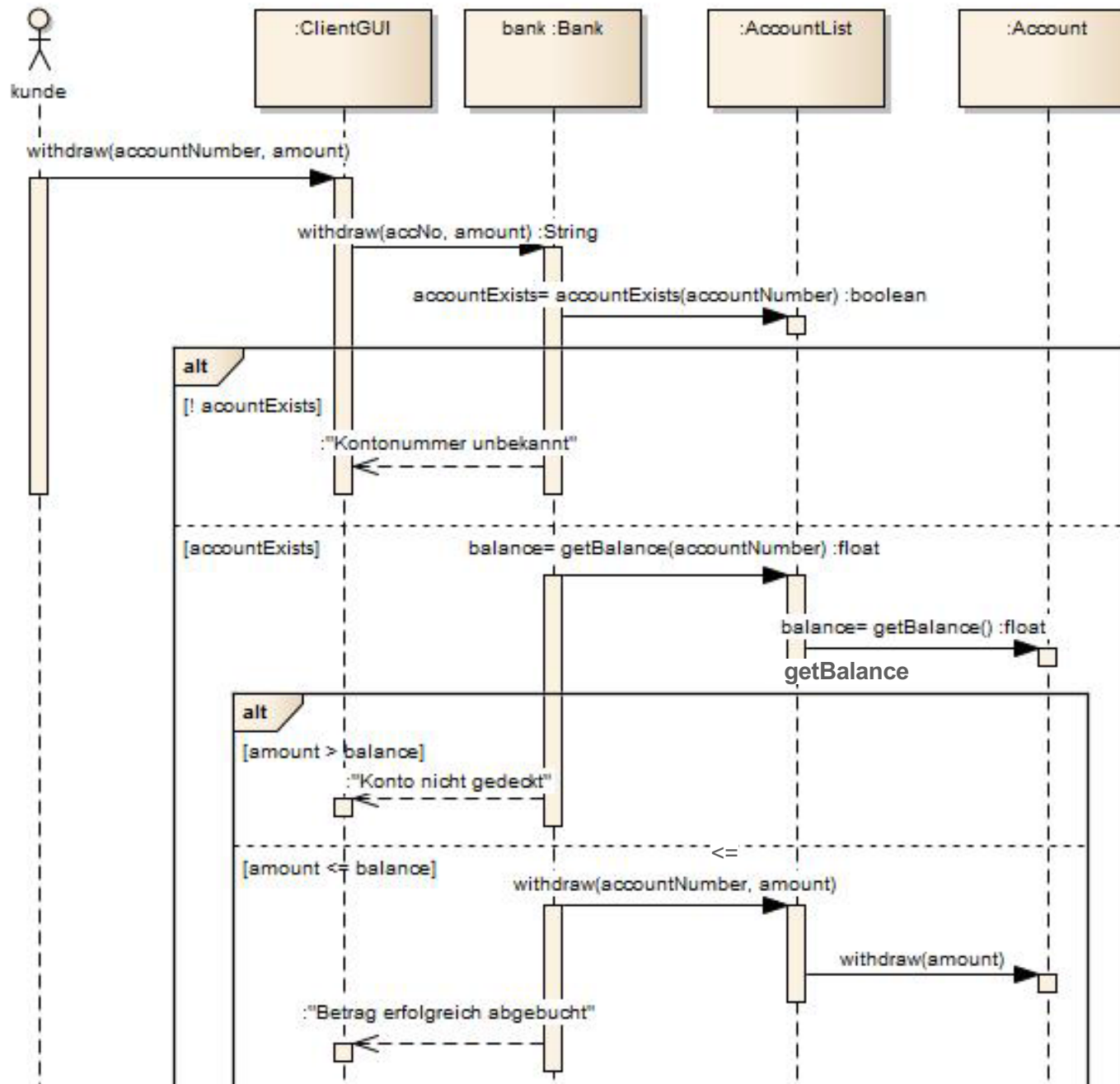


Ergebnis: (partielles) Klassendiagramm für die Simple Bank

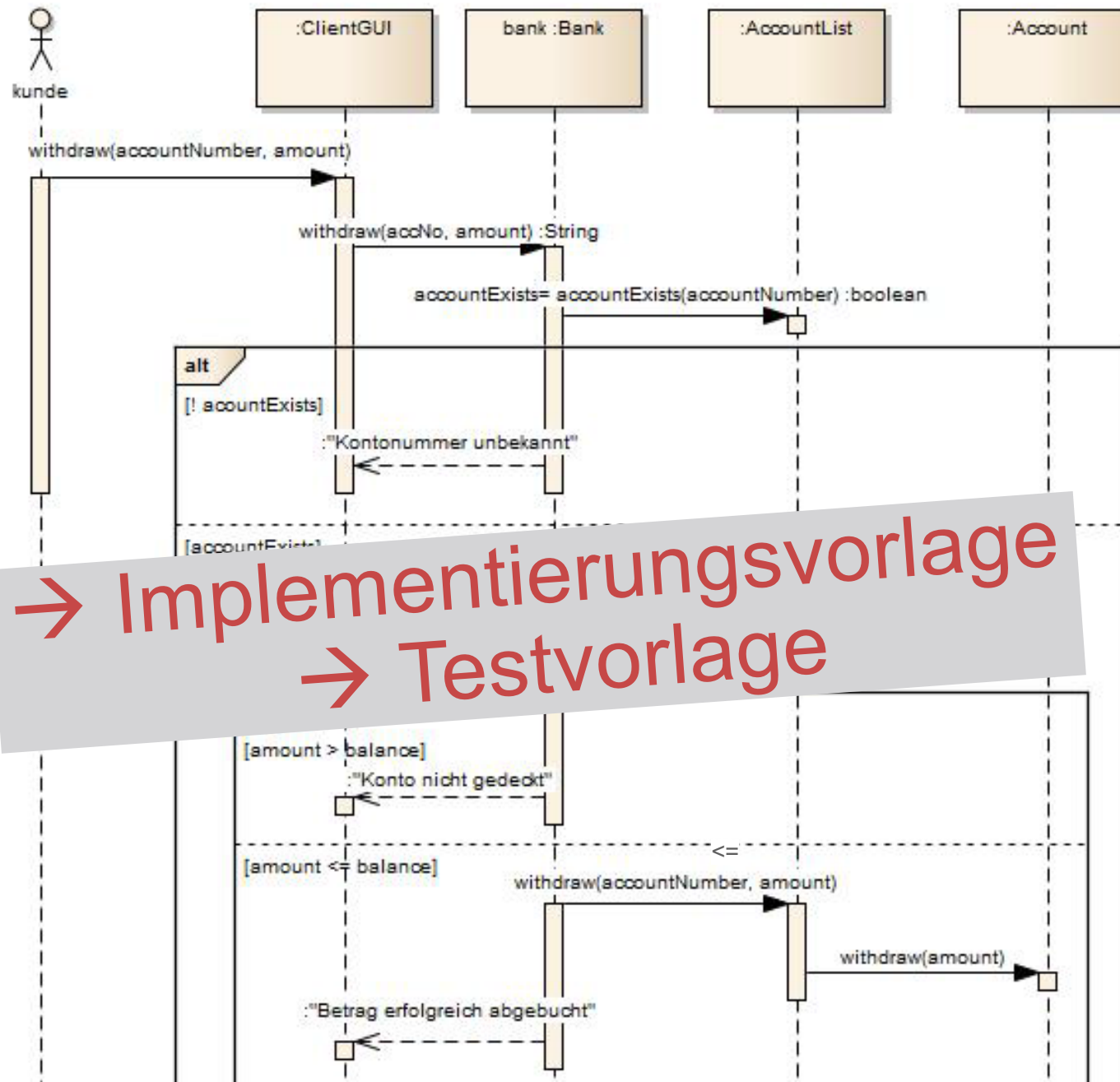


→ **funktionierende** Arbeitsaufteilung
zwischen den Klassen!

Treiber für die Design-Entwicklung: Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*



Treiber für die Design-Entwicklung: Sequenzdiagramm für die Simple Bank - *withdraw*



→ Implementierungsvorlage
→ Testvorlage



F R A G E N



photography: woodleywonderworks
<http://www.flickr.com/photos/wwworks/2350106729>
art work: Peter Kaiser