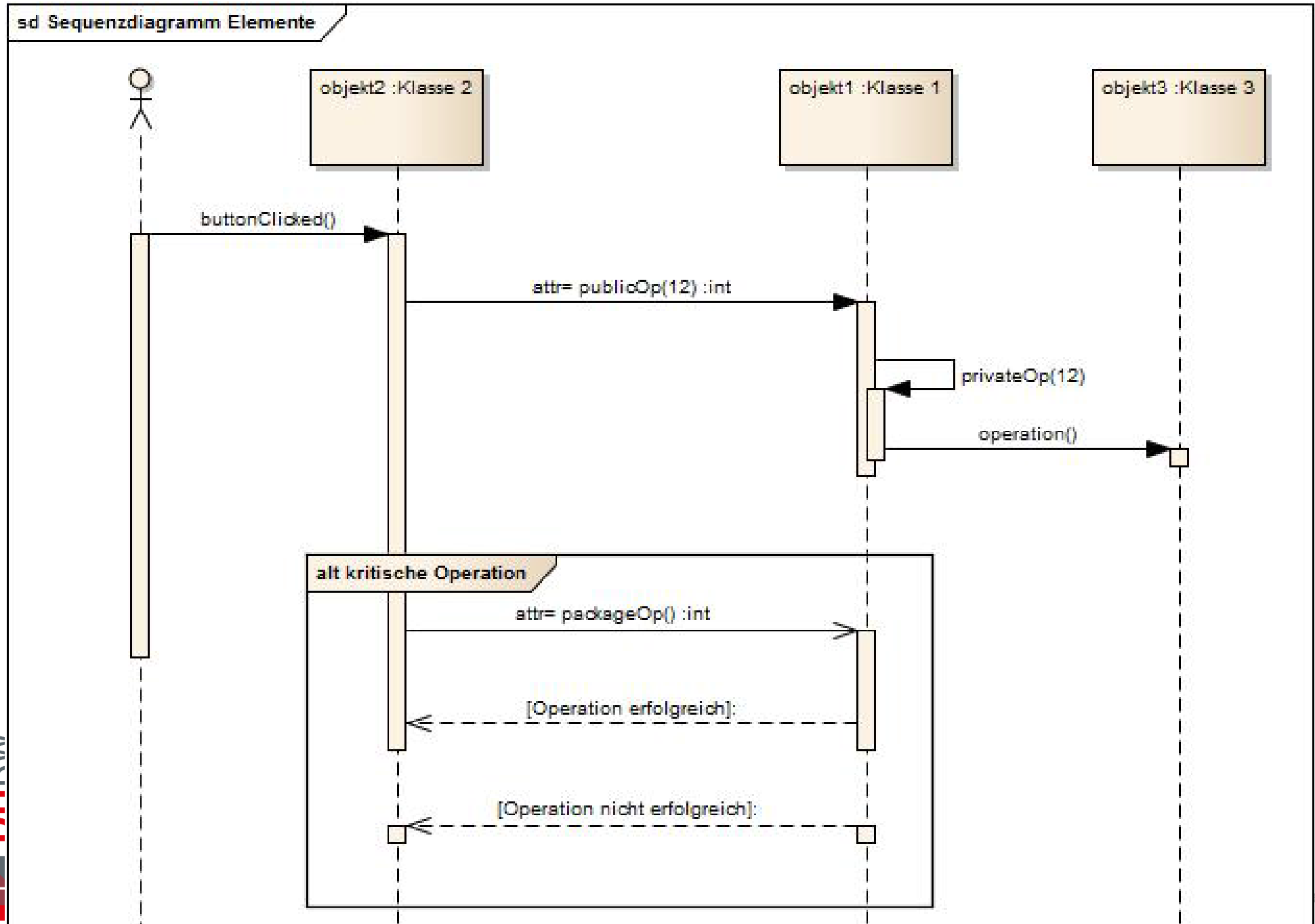


Sequenzdiagramme

- Übersicht
- Nachrichten
- Bedingungen
- Schleifen
- Erzeugen und Löschen von Objekten

Elemente von Sequenzdiagrammen



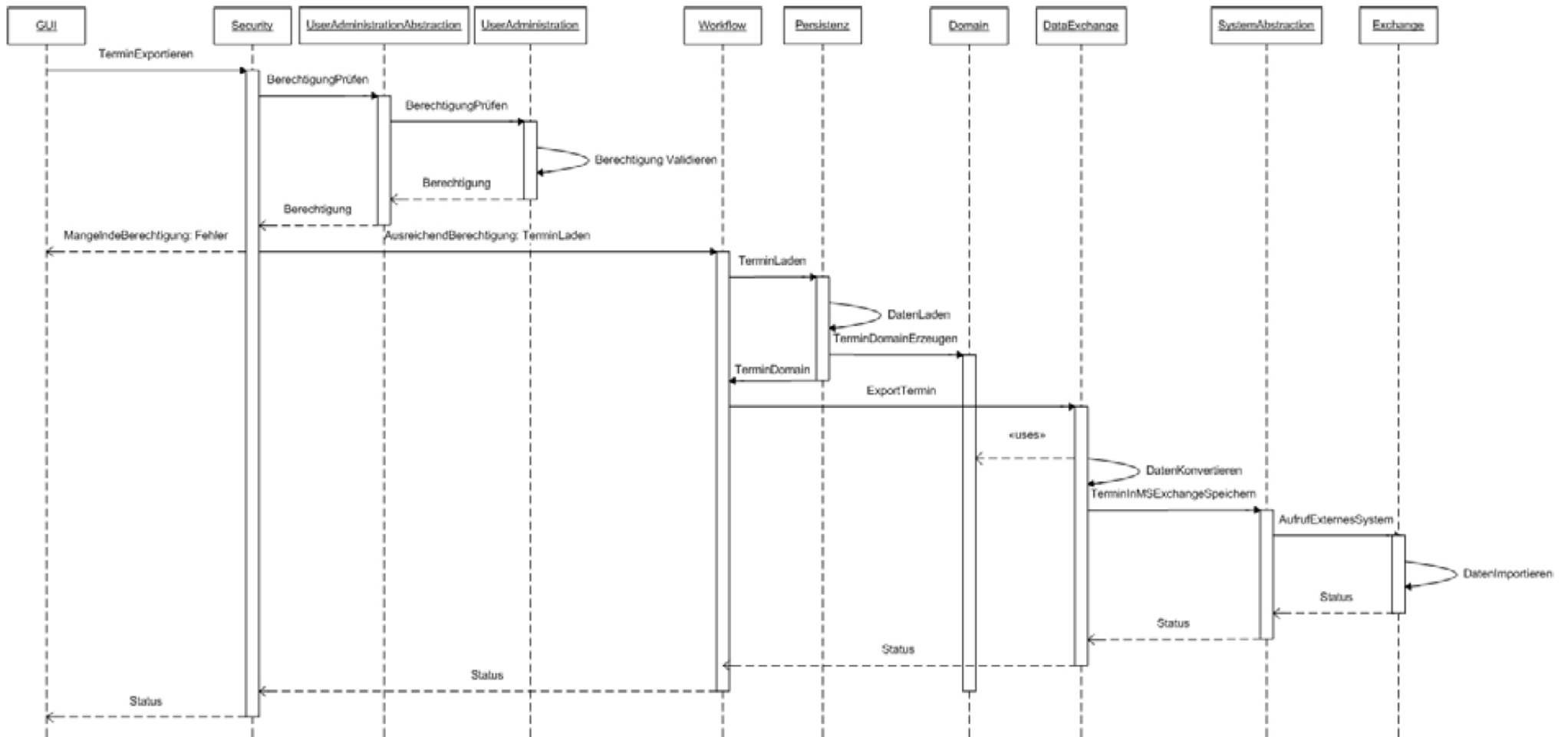
Allgemein: UML Sequenzdiagramme

- Sequenzdiagramme beschreiben die Interaktionen
 - mit einem System
 - zwischen Objekten (Instanzen von Klassen, Komponenten, ...) eines Systemsim zeitlichen Verlauf
- Beteiligte Objekte werden durch ihre (vertikale) Lebenslinie dargestellt
→ die Zeit läuft von oben nach unten
- Operationsaufrufe werden durch Pfeile zwischen den Lebenslinien dargestellt

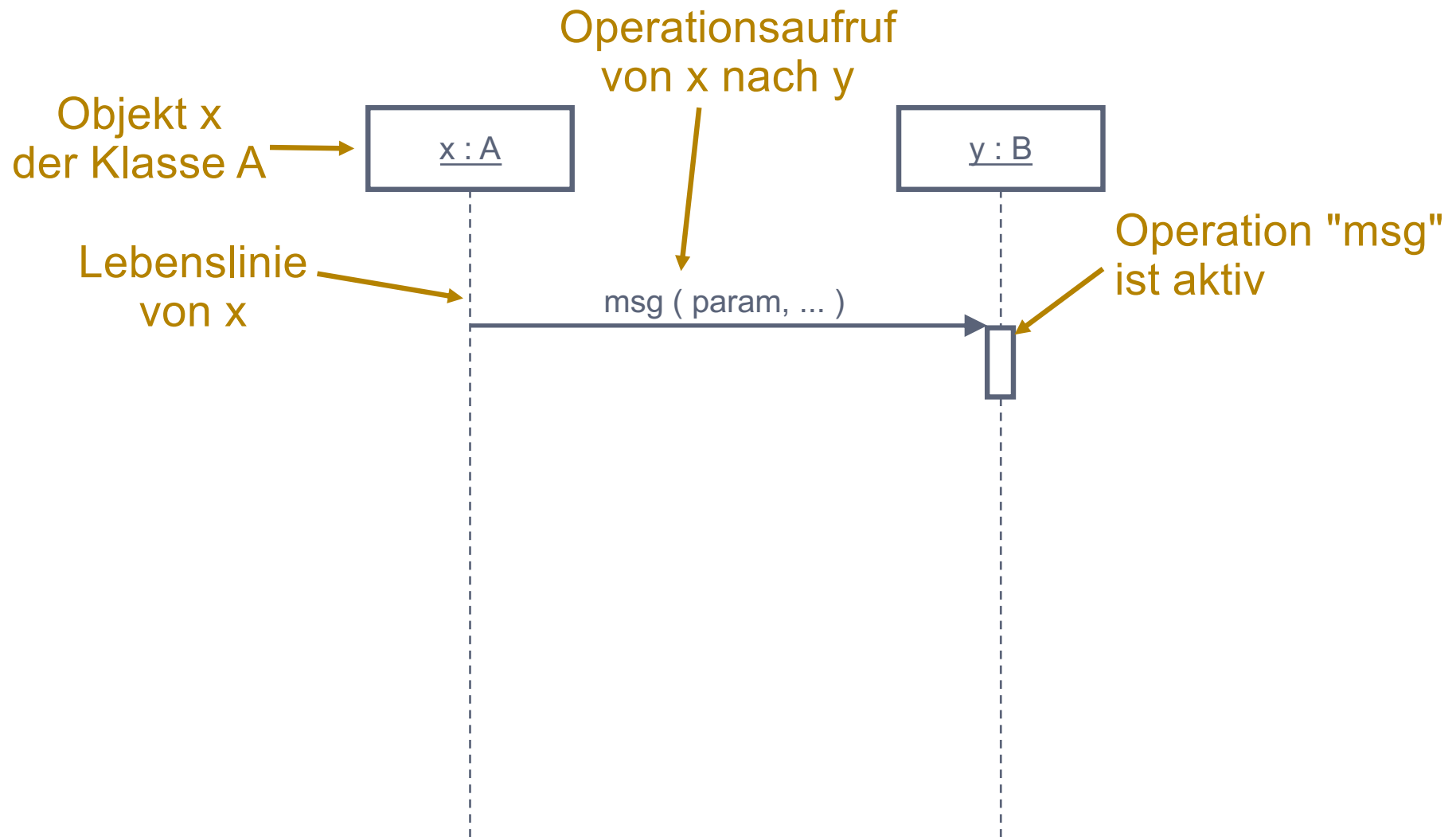
Bemerkung:

- Sequenzdiagramme zeigen *keine* statischen Beziehungen wie zum Beispiel Vererbungsbeziehungen zwischen Klassen
- Ebenso wie z.B. Klassendiagramme keine Abläufe zeigen...

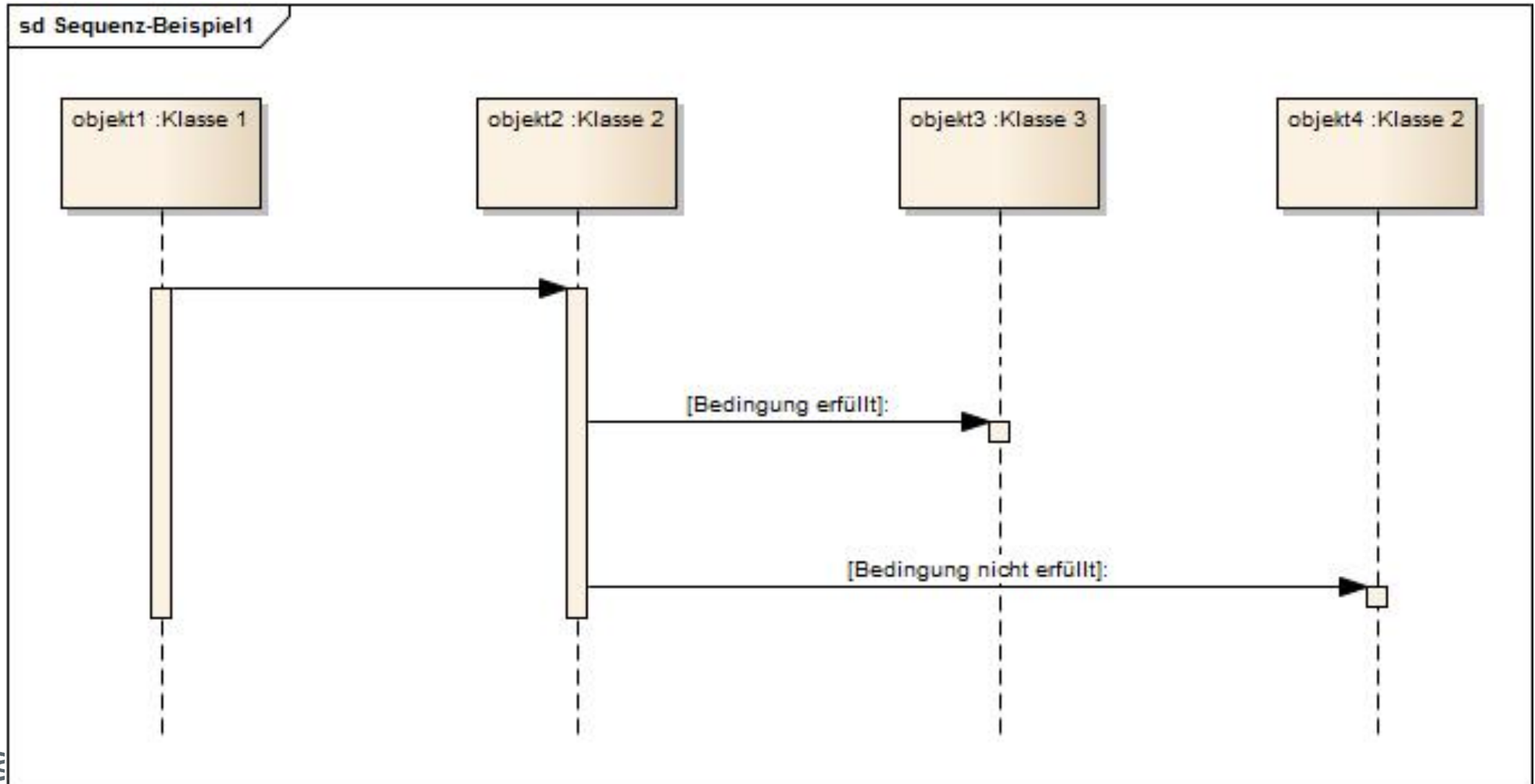
(unleserliches) Beispiel



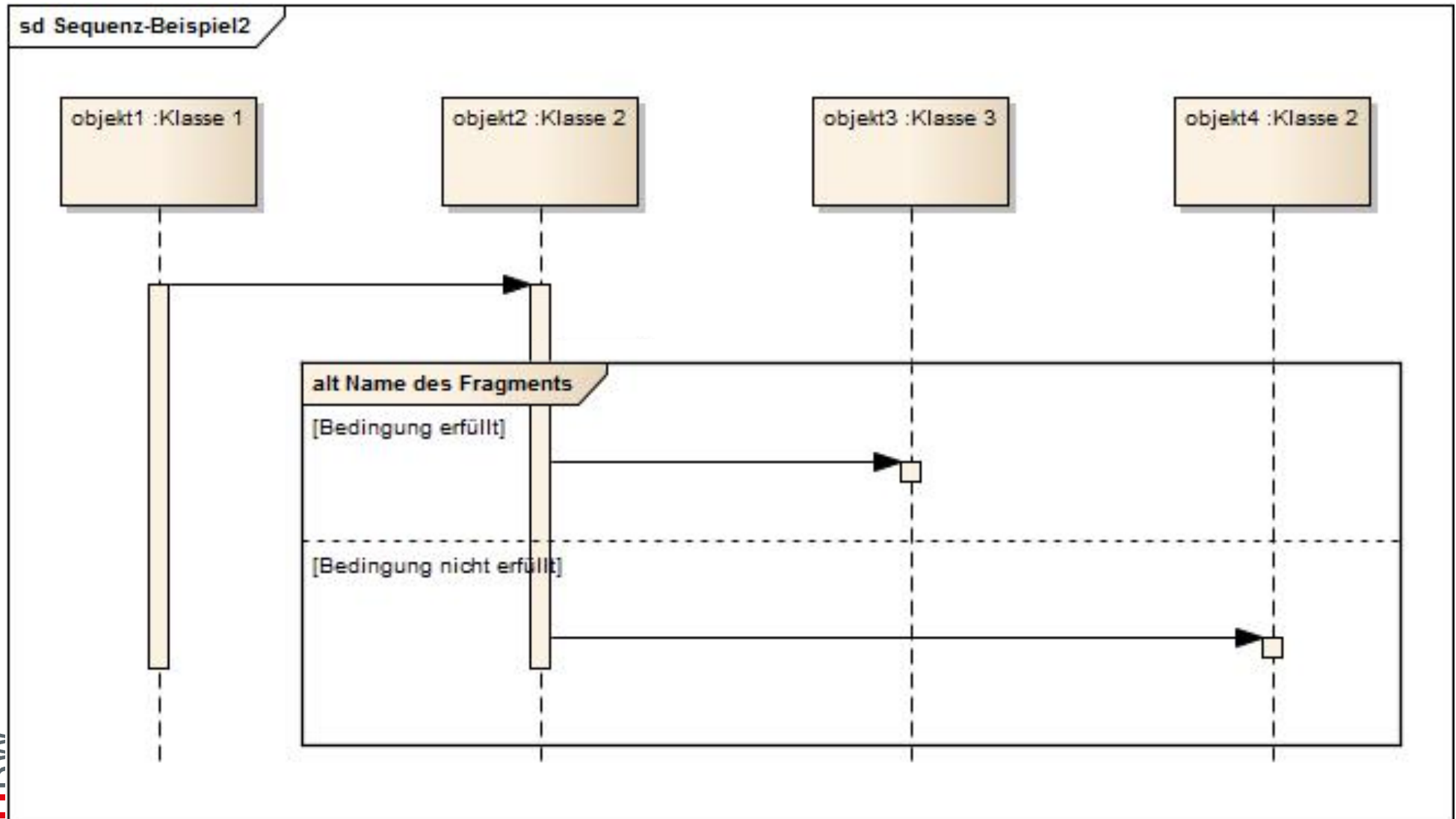
Versenden von Nachrichten



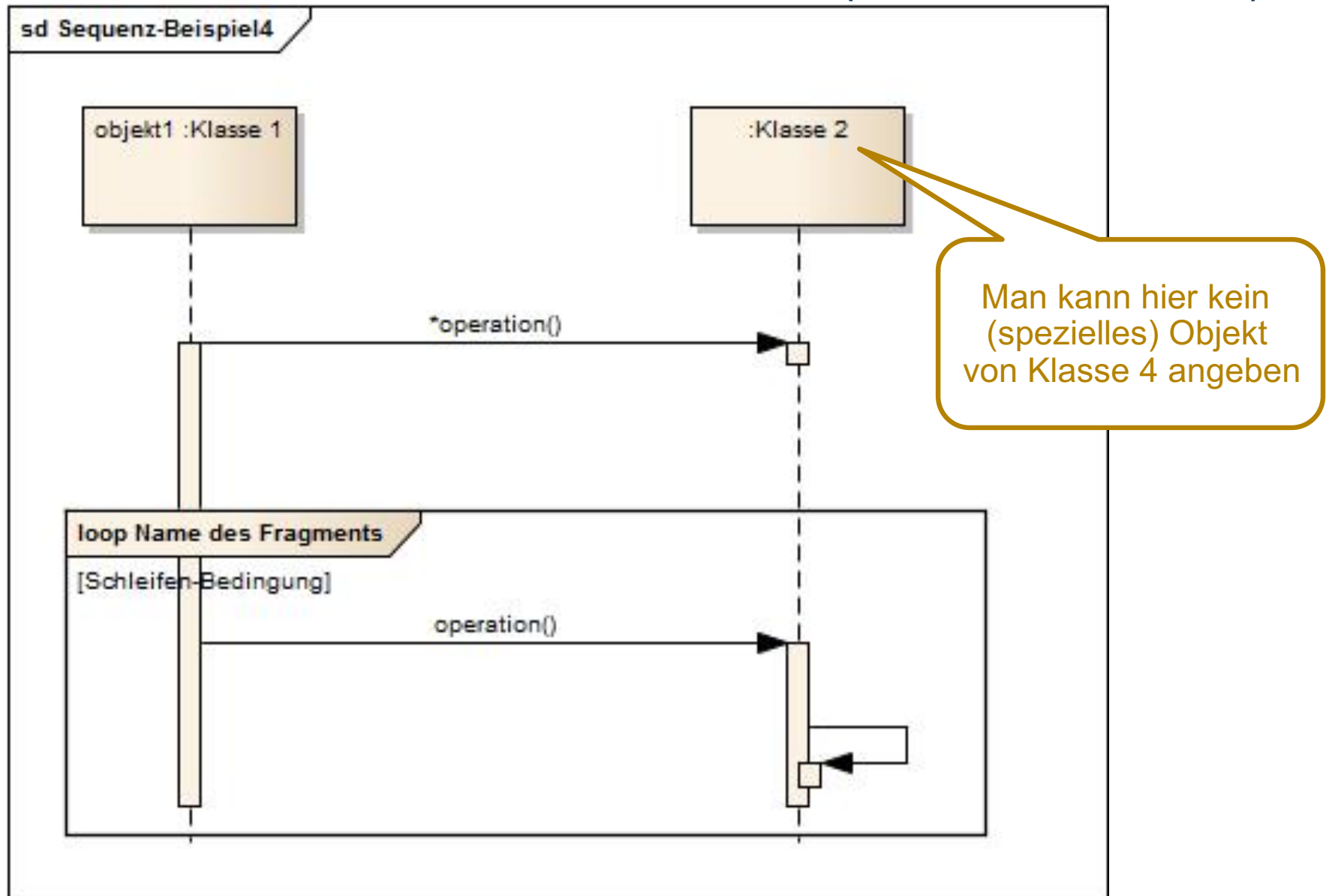
Verzweigungen (UML-Version 1.x)



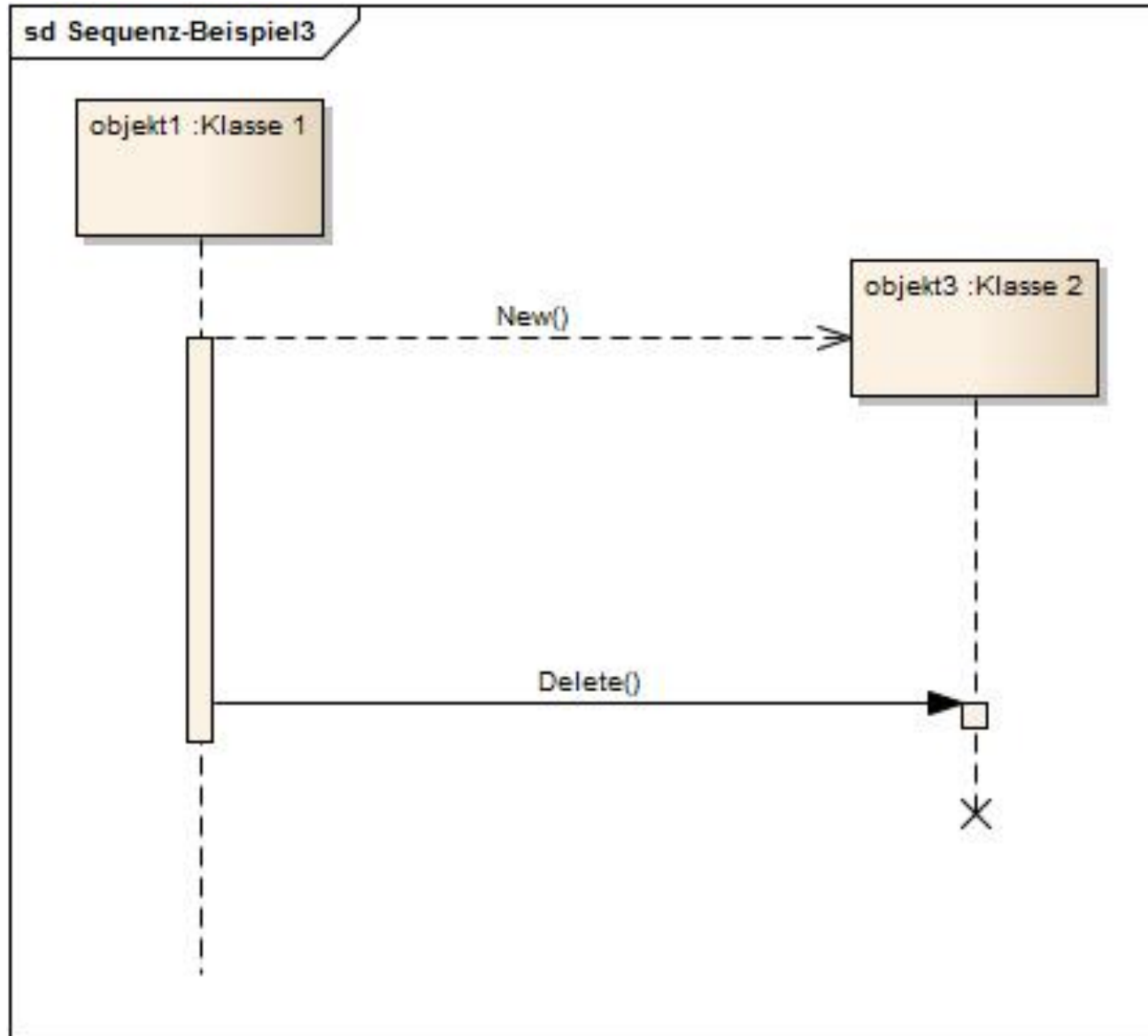
Verzweigungen (UML-Version 2.x)



Wiederholte Nachrichten-Zustellung / Wiederholungen (UML 1.x bzw. 2.x)



Erzeugen und Löschen von Objekten





F R A G E N



photography: woodleywonderworks
<http://www.flickr.com/photos/wwworks/2350106729>
art work: Peter Kaiser