

Organisatorisches

- Vorstellung
- Termine und Zeiten
- Material
- Vorlesungsüberblick

Zu meiner Person

- 1991:
Diplom Informatik an der Technischen Universität
Kaiserslautern
- 1997:
Promotion zum Dr. rer. nat. an der Technischen Universität
Kaiserslautern im Bereich Compilerbau
- 1998 - 2002:
Abteilungsleiter „Software Product Lines“ beim Fraunhofer
Institut Experimentelles Software Engineering (IESE)
- Seit 2002:
Professor für Softwaretechnik und Projektmanagement
an der Hochschule Mannheim

Material, Kontakt

Das Material (PDF, JPG, Programmdateien etc.) zur Vorlesung finden Sie hier:

<http://services.informatik.hs-mannheim.de/~knauber/DHBW-SAE/>

- Normalerweise vor der Veranstaltung

Meine E-Mail:

p.knauber@hs-mannheim.de

Meine ersten Fragen an Sie

1. Wer von Ihnen hat schon einmal programmiert?
2. Wer von Ihnen *kann* programmieren?
3. Welche Programmiersprachen haben Sie benutzt / beherrschen Sie?
4. Was sagen Ihnen die Begriffe
 - Objektorientierte Programmierung
 - ▶ Klassen, Objekte, Vererbung (OOP)
 - Objektorientiertes Design (OOD)
 - Unified Modeling Language (UML)
 - Software-Entwicklungsprozess

- Motivation, Einstieg
 - Software Engineering Basics / Prozesse
- Anforderungen
 - Vorgehen, Notation (UML, strukturierter Text)
- Entwurf (Design)
 - Vorgehen, Notation (UML)
 - Architektur, evtl. Stile
 - (Fein-)Design, evtl. Pattern
- *Anwenden...*
 - in kleinen begleitenden Übungen
 - in einem durchgängigen Projekt

**Haben Sie
Fragen, Wünsche
Vorschläge?**