



Software Engineering: Grundlagen

- Begriff des Software Engineering
- Themenfelder des Software Engineering



SE-Grundlagen



Begriff



Themenfelder

Ian Sommerville definiert **Software Engineering** als

Eine *technische Disziplin*, die sich mit *allen Aspekten der Softwareherstellung* befasst, von den frühen Phasen der Systemspezifikation bis hin zur Wartung des Systems, nachdem sein Betrieb aufgenommen wurde.

- Technische Disziplin
 - Suche nach Lösungen (auch, wenn keine theoretischen Grundlagen existieren) innerhalb organisatorischer und finanzieller Beschränkungen
- Alle Aspekte der Softwareherstellung
 - Nicht nur technische Aspekte, sondern auch Projektverwaltung, Entwicklung neuer Theorien, Methoden, Werkzeuge etc.

[*Software Engineering*, Sommerville, Pearson Studium, 2001]



SE-Grundlagen



Die *IEEE Computer Society* definiert **Software Engineering** als

(1) The application of a

- systematic,
- disciplined,
- quantifiable

approach to the

- development,
- operation, and
- maintenance

of software; that is, the application of engineering to software.

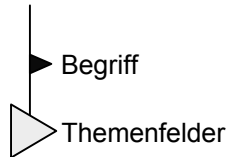
(2) The study of approaches as in (1).”

[*IEEE Standard Glossary of Software Engineering Terminology*, IEEE,
Piscataway, NJ std 610.12-1990, 1990]



Partner-Diskussion: Themenfelder des SE

SE-Grundlagen



- Diskutieren Sie mit einem Partner
 - Was müssen wir in dieser Vorlesung behandeln?
 - Was brauchen Sie, um nennenswert große Softwareprojekte erfolgreich abzuwickeln / daran mitzuarbeiten?
 - Welche Themenfelder/Wissensfelder werden vom Software Engineering behandelt?

- Dauer: 3 Minuten

- Material-Sammlung

- Material-Ordnung





Frage: Software Engineering vs. Informatik

SE-Grundlagen



Was ist der Unterschied zwischen Software Engineering und Informatik?

