

# Funktionen: Methoden mit Rückgabewert

---

- Motivation
- Begriffe am Beispiel
- Best Practices
- Ergebnistyp und Ergebniswert
- Parameter

- Große Programme werden leicht unleserlich
  - Änderungen in großen Programmen sind schwierig
    - Lokalisierung: Wo muss geändert werden?
    - Wiederholungen: Gibt es ähnliche Abschnitte, in denen ebenfalls geändert werden muss?
  - Konsequenz: Fehler...!
- 
- Nebenbei: Was heißt eigentlich „groß“?

Programme werden in kleinere „Einheiten“ aufgeteilt; Namen dafür sind (je nach Programmiersprache):

- *Methode*, Method
- Funktion, Function
- Prozedur, Procedure
- Unterprogramm, Subroutine

Konsequenzen

- Bessere Überschaubarkeit -> Verständlichkeit -> Änderbarkeit
- Paralleles Arbeiten mehrerer Entwickler

# Negativ-Beispiel: Blutalkoholkonzentration

```
public static void main(String[] args) {
    print("Masseanteil des Alkohols in g: ");
    double a;
    BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    try {
        String line = reader.readLine();
        if (line == null)
            line = "";
        a = Double.parseDouble(line);
    } catch (NumberFormatException e) {
        throw new MISException("illegal double value");
    } catch (IOException e) {
        throw new MISException(e.toString());
    }

    print("Masse der Person in kg: ");
    double m;
    try {
        String line = reader.readLine();
        if (line == null)
            line = "";
        m = Double.parseDouble(line);
    } catch (NumberFormatException e) {
        throw new MISException("illegal double value");
    } catch (IOException e) {
        throw new MISException(e.toString());
    }

    print("Geschlecht (m für männlich oder w für weiblich): ");
    String gender;
    gender = readString();

    print("Alter in Jahren: ");
    double t;
    try {
        String line = reader.readLine();
        if (line == null)
            line = "";
        t = Double.parseDouble(line);
    } catch (NumberFormatException e) {
        throw new MISException("illegal double value");
    } catch (IOException e) {
        throw new MISException(e.toString());
    }

    print("Größe der Person in cm: ");
    double h;
    try {
        String line = reader.readLine();
        if (line == null)
            line = "";
        h = Double.parseDouble(line);
    } catch (NumberFormatException e) {
        throw new MISException("illegal double value");
    } catch (IOException e) {
        throw new MISException(e.toString());
    }

    // Watson-Formel
    double gwK;
    if (gender.equals("m"))
        gwK = 2.447 + 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;
    else if (gender.equals("w"))
        gwK = -2.097 + 0.1065 * h + 0.2466 * m;
    else
        throw new PRException("Ungültige Eingabe des Geschlechts");

    double r = 1.055 * gwK / (0.8 * m);

    // Widmark-Formel
    double w = a / (m * r);

    System.out.println("Blutalkoholkonzentration: " + w + " Promille");
}
```

```
String readLine(boolean ignoreLF) throws IOException {
    StringBuffer s = null;
    int startChar;

    synchronized (lock) {
        ensureOpen();
        boolean omitLF = ignoreLF || skipLF;

        bufferLoop:
        for (;;) {
            if (nextChar >= nChars)
                fill();
            if (nextChar >= nChars) { // EOF */
                if (s != null && s.length() > 0)
                    return s.toString();
                else
                    return null;
            }
            boolean eol = false;
            char c = 0;
            int i;
            // Skip the character if necessary */
            if (c == '\n' || (c == '\r' && !omitLF))
                continue;
            skipLF = false;
            omitLF = true;

            charLoop:
            for (i = nextChar; i < nChars; i++) {
                c = cb[i];
                if (c == '\n') {
                    eol = true;
                    break charLoop;
                }
            }

            startChar = nextChar;
            nextChar = i;

            if (eol) {
                String str;
                if (s == null) {
                    str = new String(cb, startChar, i - startChar);
                } else {
                    str = s.append(cb, startChar, i - startChar).toString();
                }
                nextChar++;
                if (c == '\r') {
                    skipLF = true;
                }
                return str;
            }

            if (s == null)
                s = new StringBuffer(DEFAULT_EXPECTED_LINE_LENGTH);
            s.append(cb, startChar, i - startChar);
        }
    }
}
```

**schwierige  
Lokalisierung**

# Negativ-Beispiel: Blutalkoholkonzentration

```
public static void main(String[] args) {
    print("Masseanteil des Alkohols in g: ");
    double a;
    BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    try {
        String line = reader.readLine();
        if (line == null)
            line = "";
        a = Double.parseDouble(line);
    } catch (NumberFormatException e) {
        throw new MISException("illegal double value");
    } catch (IOException e) {
        throw new MISException(e.toString());
    }

    print("Masse der Person in kg: ");
    double m;
    try {
        String line = reader.readLine();
        if (line == null)
            line = "";
        m = Double.parseDouble(line);
    } catch (NumberFormatException e) {
        throw new MISException("illegal double value");
    } catch (IOException e) {
        throw new MISException(e.toString());
    }

    print("Geschlecht (m für männlich oder w für weiblich): ");
    String gender;
    gender = readString();

    print("Alter in Jahren: ");
    double t;
    try {
        String line = reader.readLine();
        if (line == null)
            line = "";
        t = Double.parseDouble(line);
    } catch (NumberFormatException e) {
        throw new MISException("illegal double value");
    } catch (IOException e) {
        throw new MISException(e.toString());
    }

    print("Größe der Person in cm: ");
    double h;
    try {
        String line = reader.readLine();
        if (line == null)
            line = "";
        h = Double.parseDouble(line);
    } catch (NumberFormatException e) {
        throw new MISException("illegal double value");
    } catch (IOException e) {
        throw new MISException(e.toString());
    }

    // Watson-Formel
    double gwK;
    if (gender.equals("m"))
        gwK = 2.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;
    else if (gender.equals("w"))
        gwK = -2.097 + 0.1069 * h + 0.2466 * m;
    else
        throw new PRException("Ungültige Eingabe des Geschlechts");

    double r = 1.055 * gwK / (0.8 * m);

    // Widmark-Formel
    double w = a / (m * r);

    System.out.println("Blutalkoholkonzentration: " + w + " Promille");
}
```

viele ähnliche  
Programmteile

# Überschaubare Variante des gleichen Programms

```
public static void main(String[] args) {  
    print("Masseanteil des Alkohols in g: ");  
    double a = readDouble();  
  
    print("Masse der Person in kg: ");  
    double m = readDouble();  
  
    print("Geschlecht (m für männlich oder w für weiblich): ");  
    String gender;  
    gender = readString();  
  
    print("Alter in Jahren: ");  
    double t = readDouble();  
  
    print("Größe der Person in cm: ");  
    double h = readDouble();  
  
    double gwkg = watsonFormula(gender, t, h, m);  
  
    double r = bloodDensity(gwkg, m);  
  
    double w = widmarkFormula(a, m, r);  
  
    println("Blutalkoholkonzentration: " + w + " Promille");  
}
```

```
public static double readDouble() {  
    BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(  
    try {  
        String line = reader.readLine();  
        if (line == null)  
            line = "";  
        return Double.parseDouble(line);  
    } catch (NumberFormatException e) {  
        throw new MISException("illegal double value");  
    } catch (IOException e) {  
        throw new MISException(e.toString());  
    }  
}
```

```
static double bloodDensity(double gwkg, double m) {  
    return 1.055 * gwkg / (0.8 * m);  
}
```

```
static double widmarkFormula(double a, double m, double r) {  
    return a / (m * r);  
}
```

# Erklärungen am Beispiel 1

Die *Methode* `watsonFormula` wird hier *aufgerufen*

```
print("Masse der Person in kg: ");
double m = readDouble();

print("Geschlecht (m für männlich oder w für weiblich): ");
String gender;
gender = readString();

print("Alter in Jahren: ");
double t = readDouble();

print("Größe der Person in cm: ");
double h = readDouble();

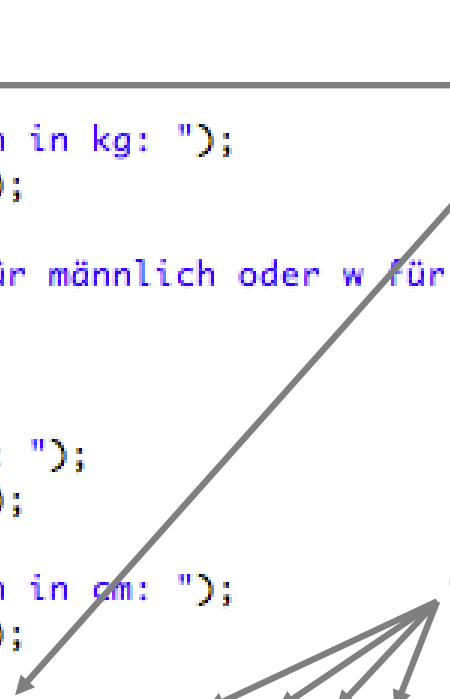
double gwK = watsonFormula(gender, t, h, m);

double r = bloodDensity(gwK, m);

double w = widmarkFormula(a, m, r);

println("Blutalkoholkonzentration: " + w + " Promille");
}
```

Sie erhält beim Aufruf  
4 *aktuelle Parameter*:  
gender, t, h und m



## Erklärungen am Beispiel 2

- Die *Zuordnung* aktueller -> formaler Parameter bei der Übergabe richtet sich nach der *Reihenfolge*; die *Namen* haben *nichts* damit zu tun
- In diesem Beispiel bietet es sich an, aktuelle und formale Parameter gleich zu nennen

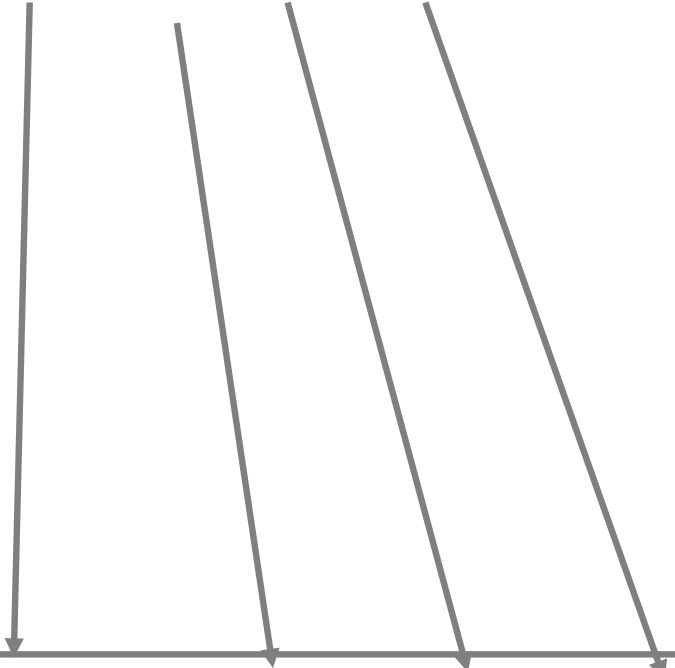
```
double gwk = watsonFormula(gender, t, h, m);
```

Die 4 *aktuellen Parameter* werden beim Aufruf der Methode an 4 *formale Parameter* übergeben

```
static double watsonFormula(String gender, double t, double h, double m) {  
    if (gender.equals("m"))  
        return 2.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;  
    else if (gender.equals("w"))
```

## Erklärungen am Beispiel 3

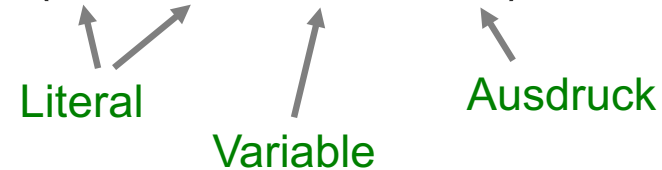
- Die *Übergabe entspricht* einer *Zuweisung* des Wertes des aktuellen Parameters an den formalen Parameter
- Der Aufruf könnte auch lauten:  
gwk = watsonFormula("m", 12.0, m, h \* 2);



```
static double watsonFormula(String gender, double t, double h, double m) {  
    if (gender.equals("m"))  
        return 2.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;  
    else if (gender.equals("w"))
```

# Erklärungen am Beispiel 4

- Die *Übergabe entspricht* einer *Zuweisung* des Wertes des aktuellen Parameters an den formalen Parameter
- Der Aufruf könnte auch lauten:  
gwk = watsonFormula("m", 12.0, m, h \* 2);



```
static double watsonFormula(String gender, double t, double h, double m) {  
    if (gender.equals("m"))  
        return 2.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;  
    else if (gender.equals("w"))
```

## Erklärungen am Beispiel 5

- Die Übergabe entspricht einer Zuweisung des Wertes des aktuellen Parameters an den formalen Parameter
- Der Aufruf könnte auch lauten:  
`gwk = watsonFormula("m", 12.0, m, h * 2);`

Der Typ eines aktuellen Parameters muss *zuweisungskompatibel* zum *Typ* des zugehörigen *formalen Parameters* sein

```
double gwk = watsonFormula(gender, t, h, m);
```

```
static double watsonFormula(String gender, double t, double h, double m) {  
    if (gender.equals("m"))  
        return 2.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;  
    else if (gender.equals("w"))
```

# Erklärungen am Beispiel 6

Unsere bisherigen Typen erlauben folgende Zuweisungen / Parameter-Übergaben:

- String       ->       String
- boolean     ->       boolean
- double      ->       double
- int          ->       int
- int          ->       double

Der Typ eines aktuellen Parameters muss *zuweisungskompatibel* zum *Typ* des zugehörigen *formalen Parameters* sein

```
double gwk = watsonFormula(gender, t, h, m);
```

```
static double watsonFormula(String gender, double t, double h, double m) {  
    if (gender.equals("m"))  
        return 2.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;  
    else if (gender.equals("w"))
```

- Es gibt nicht **die** richtige Aufteilung eines Programms in verschiedene Methoden
- Ob eine Lösung gut ist...
  - hängt von der konkreten Aufgabenstellung ab
  - kann man oft erst beurteilen, wenn nachträglich an einem Programm etwas geändert werden muss
- Was es gibt, sind sogenannte **best practices**, z.B. Design Pattern, Guidelines, Prinzipien
- Es gibt **keine** immer anwendbaren „Kochrezepte“

# Beispiel für unterschiedliche Aufteilungen

V1

```
static double watsonFormula(String gender, double t, double h, double m) {  
    if (gender.equals("m"))  
        return 2.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;  
    else  
        return -2.097 + 0.1069 * h + 0.2466 * m;  
}
```

```
double gwk = watsonFormula(gender, t, h, m);
```

```
static double watsonMale(double t, double h, double m) {  
    return 2.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;  
}
```


```
static double watsonFemale(double h, double m) {  
    return -2.097 + 0.1069 * h + 0.2466 * m;  
}
```

V2

```
double gwk;  
if (gender.equals("m"))  
    gwk = watsonMale(t, h, m);  
else  
    gwk = watsonFemale(h, m);
```

- Prinzipiell wird bei einer Methoden-Vereinbarung eine Folge von Anweisungen mit einem Namen versehen:

```
static double watsonFemale(double h, double m) {  
    return -2.097 + 0.1069 * h + 0.2466 * m;  
}
```



- Unter diesem Namen ist die Methode dann überall im Programm sichtbar und kann aufgerufen werden:

```
gwk = watsonFemale(h, m);
```

- Der Effekt eines Methodenaufrufs ist derselbe, als würden die Anweisungen, die bei der Vereinbarung der Methode festgelegt wurden, am Ort des Aufrufs ausgeführt

# Ergebnistyp und –wert 1

- Als Ergebnis einer Methode wird ein Java-Ausdruck mit einem beliebigen Typ zurückgegeben
- Der *Typ* wird im Kopf der Methode vor dem Namen angegeben

```
static double watsonFemale(double h, double m) {  
    return -2.097 + 0.1069 * h + 0.2466 * m;  
}
```

- Um einen Ergebniswert aus einer Methode zurückzugeben, benutzen wir die *return-Anweisung mit einem Ausdruck*
- Bei der Ausführung des Programms wird dieser Ausdruck berechnet und sein Wert als Methodenergebnis geliefert

```
static double watsonFemale(double h, double m) {  
    return -2.097 + 0.1069 * h + 0.2466 * m;  
}
```

## Ergebnistyp und –wert 2

- Der Ergebniswert kann von *mehreren Stellen* innerhalb einer Methode zurückgegeben werden
- Dafür dürfen *mehrere return*-Anweisungen verwendet werden

```
static double watsonFormulaV2(String gender, double t, double h, double m) {  
    if (gender.equals("m"))  
        return 1.447 - 0.09516 * t + 0.1074 * h + 0.3362 * m;  
    return 2.097 + 0.1069 * h + 0.2466 * m;  
}
```

- Der Ausdruck der (ersten) *ausgeführten return*-Anweisung bestimmt den Ergebniswert
- Die Methode wird unmittelbar nach der *return*-Anweisung beendet, d.h. eventuelle weitere Anweisungen in der Methode werden nicht mehr ausgeführt

Der Typ eines Ausdrucks, der nach einer *return*-Anweisung steht, muss an den Typ der Methode zuweisbar sein

Beispiel:

Lautet die Vereinbarung einer Methode

```
static Typ name ( ... ) {  
    ...  
    return Ausdruck;  
}
```

so muss die folgende Vereinbarung mit Zuweisung erlaubt sein:



```
Typ var = Ausdruck;
```

```
static double watsonFemale(double h, double m) {  
    return -2.097 + 0.1069 * h + 0.2466 * m;  
}
```

Ansonsten meldet der Java-Compiler einen Fehler...

# Ergebnistyp und –wert 4

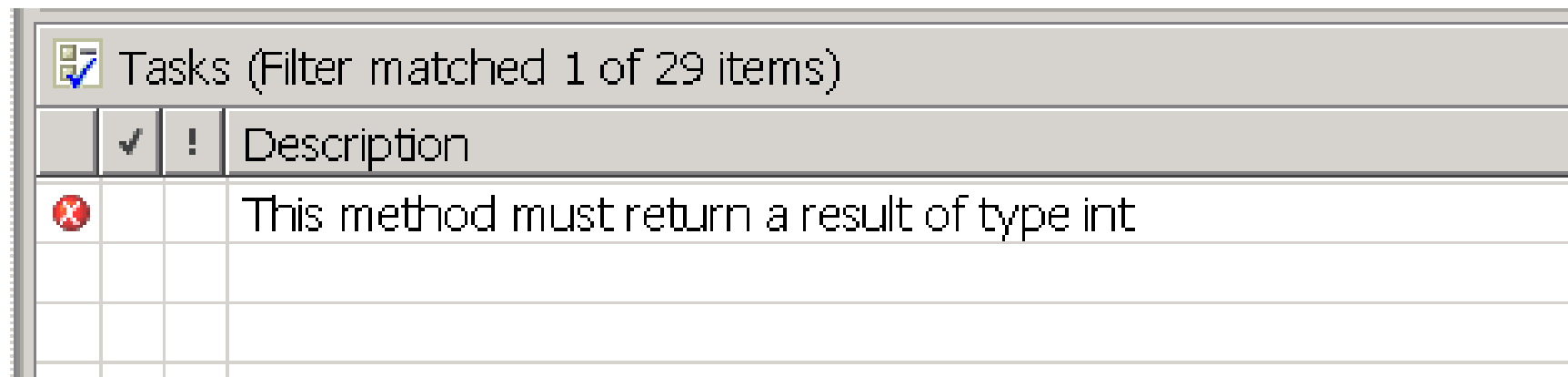
```
static int max ( int x, int y ) {  
    if (x > y)  
        return "Maximum = " + x;  
    else  
        return "Maximum = " + y;  
}
```

| Problems  |  | Javadoc | Tasks | Properties | Console | SVN Repos |
|---|--|---------|-------|------------|---------|-----------|
| 2 errors, 0 warnings, 0 infos (Filter matched 2 of 6.091 items)                     |  |         |       |            |         |           |
| Description   |  |         |       |            |         |           |
|  | Type mismatch: cannot convert from String to int |         |       |            |         |           |
|  | Type mismatch: cannot convert from String to int |         |       |            |         |           |
|   |  |         |       |            |         |           |

## Ergebnistyp und –wert 5

Wenn eine Methode ein Ergebnis verspricht, muss sie das auch liefern, sonst meldet der Java-Compiler einen Fehler; Beispiel:

```
static int max ( int value1, int value2 ) {  
    int result;  
    if ( value1 >= value2 )  
        result = value1;  
    else  
        return value2;  
}
```



| Tasks (Filter matched 1 of 29 items) |   |  |
|--------------------------------------|---|--|
| ✓                                    | ! | Description                                  |
| ✗                                    |   | This method must return a result of type int |
|                                      |   |  |
|                                      |   |  |

- Viele Methoden akzeptieren einen oder mehrere *Parameter*, mit denen sie arbeiten

## Beispiele

- Die Methode

```
stringAusdruck.equals( variableOderAusdruck )
```

akzeptiert einen Parameter vom Typ *String* (und liefert *true* genau dann, wenn der Parameter gleich dem *stringAusdruck* ist, sonst *false*)

- Die Methode

```
println( value1 )
```

akzeptiert einen Parameter vom Typ *int*, *double*, *boolean* oder *String* (und gibt seinen Wert auf der Konsole aus)

# Beispiel für Parameter in Methoden

- Eine Methode *max* soll das Maximum zweier Werte vom Typ *int* bestimmen und als Ergebnis liefern
- Die Methode kann wie folgt aussehen

```
static int max( int a, int b ) {  
    if ( a > b )  
        return a;  
    else  
        return b;  
}
```

Man nennt "a" und "b"  
*formale Parameter*  
der Methode „max“

- Die Methode „max“ kann in "main" wie folgt aufgerufen werden

```
public static void main ( String [ ] args ) {  
    int x = 200, y = 4712;  
    print( max( 3, 5/2 ) );  
    int max = max( 2+3, 4 );  
    print( max( x, y ) );  
}
```

Man nennt die übergebenen Werte  
*aktuelle Parameter*  
für die Methode „max“

# Zuordnungen von aktuellen zu formalen Parametern

---

- Bei *formalen Parametern* handelt es sich immer um „Platzhalter“ für die Verwendung in der Methode, denen bei jedem Aufruf ein (anderer) Wert übergeben wird  
-> Die formalen Parameter sieht man nur *innerhalb* der Methode
- Als *aktuelle Parameter* können beliebige Werte übergeben werden, also Variable, Ergebnisse von Ausdrücken (z.B. anderer Methodenaufrufe) etc.  
-> Die aktuellen Parameter sieht man nur *außerhalb* der Methode
- Aktuelle und formale Parameter werden einander *beim Aufruf zugeordnet*; das funktioniert *wie eine Zuweisung* beim Methodenaufruf

# Zuordnungen von aktuellen zu formalen Parametern

- Die Methode max

```
static int max( int a, int b )  
{ ... }
```

zwei formale Parameter

Typen: int, int

- Mögliche Aufrufe von max

```
int x = 200, y = 4712, z = 42;
```

```
print( max( 3, 5/2 ) );
```

```
print( max( x, y ) );
```

```
print( max( max( x, y ), z ) );
```

jeweils zwei aktuelle Parameter vom Typ int

- Es gilt

- Die Anzahl aktueller muss *gleich* der *Anzahl* formaler Parameter sein
- Einander zugeordnete aktuelle und formale Parameter müssen *zuweisungsverträglich* sein, d.h.

es muss nach den Regeln von Java möglich sein, einen Wert vom Typ des aktuellen Parameters an eine Variable vom Typ des formalen Parameters zuzuweisen

# Namen formaler Parameter

---

- Formale Parameter sind nur in der Methode sichtbar, in der sie vereinbart werden
  - nicht davor
  - nicht danach
  - nicht in der aufrufenden Methode
  - nicht sonstwo
- Die Namen formaler Parameter müssen *in ihrer Methode eindeutig* sein, das heißt sie müssen sich untereinander und von den Namen aller Variablen in der Methode unterscheiden