

# Rechner-Bedienung

# Programm-Elemente

# Theorie

Zeit  
↓

Eclipse

Git

JUnit

Shell  
Editor  
Compiler  
Interpreter

Ausdrücke  
Zahlen, Strings,  
Boolean, Zuweisungen

Anweisungen  
Bedingungen  
Schleifen

Arrays  
eindimensional  
mehrdimensional

Methoden  
Vereinbarung  
Aufruf  
Parameter

Objektorientierte  
Programmierung  
Klassen, Objekte  
Konstruktoren  
Interfaces  
Vererbung

Speicherverwaltung

Suchen  
linear, binär

Sortieren?

Dynamische Bindung

Abstrakte Datentypen  
Lineare Listen