



## TEI2 - Aufgabenblatt 4

### Aufgabe 1

Implementieren Sie eine Klasse PPM um Portable Pixel Map Bilder einlesen und speichern zu können.

### Aufgabe 2

Schreiben sie eine Klasse *ImageProcessing*, die die Methode *convertToGray()* implementiert (siehe vorherige Übung).

Nun soll zusätzlich eine Methode *edgeDetection()* geschrieben werden, die mittels einer Faltung eines Graustufenbildes mit dem 3x3 Filter *double filter[3][3] = {{-1, -1, -1}, {-1, 8, -1}, {-1, -1, -1}}* ein kantengefiltertes Bild erzeugt und zurückgibt. Lesen sie ein Bild ein, filtern sie es und speichern sie es wieder unter anderem Namen ab.