

CPR - Zusatzaufgabe

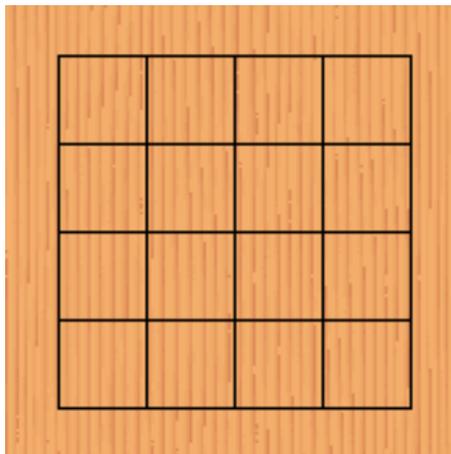


Figure 1: 5x5 Go Brett.

Aufgabe 1

Schreiben Sie ein C++-Programm, das ein vereinfachtes 5x5 GO-Spiel mit den folgenden Regeln implementiert:

- Du kannst auf jeder leeren Kreuzung spielen, es sei denn, das Brett würde dadurch so aussehen wie vorher.
- Wenn du einer Gruppe von Steinen die letzte Freiheit ("wegführende Linie") nimmst, werden sie aus dem Spiel genommen.
- Der Gewinner ist der Letzte, der noch Figuren auf dem Brett hat.

Verwenden Sie einen Monte-Carlo-Suchalgorithmus für den KI-Agenten, der gegen einen Menschen spielt. Alle Ein- und Ausgaben können auf der Konsole vorgenommen werden.