

Lehrveranstaltungsplan 7CSB im Wintersemester 2024/2025

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
01 08:00 - 09:30	WIA L013 (PLS)	CMG A107 (SGB)	DTM A108 (SAB)	ANN A211 (SPE)	
02 09:45 - 11:15	WIA L013 (PLS)	CMG A107 (SGB)	DTM A108 (SAB)	ANN A211 (SPE)	3MS A111 (GUN)
03 12:00 - 13:30	VS A008 (LET)	APV A011 (NAT) ROB A111 (IME)			3MS A111 (GUN)
04 13:40 - 15:10	VS A008 (LET)	APV A011 (NAT) ROB A111 (IME)			GAE_P A210 (DOP)
05 15:20 - 16:50		GRA A212 (FIM)		GRA ONLINE (FIM) IZI R108 (BLP)	GAE_P A210 (DOP)
06 17:00 - 18:30		ANN ONLINE (SPE)		ANN ONLINE (SPE) IZI R108 (BLP)	

Abkürzungen der Fachnamen

3MS	3D-Modellierung und Spieleentwicklung
ANN	Angular, Node und Nest
APV	Angewandte Projektarbeit: Visualisierung
CMG	Cloud-native Microservices mit Go
DTM	Digitales Transformationsmanagement
GAE_P	Game Engineering Projekt
GRA	Graphentheorie
IZI	Von der Idee zur Innovation
ROB	Robotics
VS	Verteilte Systeme
WIA	Wissenschaftliches Arbeiten



Hochschule Mannheim
University of Applied Sciences
Paul-Wittsack-Straße 10
68163 Mannheim

- Fakultät für Biotechnologie **Gebäude G, H** (Dekanat), **K**
- Fakultät für Elektrotechnik **Gebäude B** (Dekanat), **F**
- Fakultät für Gestaltung **Gebäude C, L** (Dekanat), **O, P**
- Fakultät für Informatik **Gebäude A** (Dekanat)
- Fakultät für Informationstechnik **Gebäude K, R, S** (Dekanat)
- Fakultät für Maschinenbau **Gebäude A, B, G, H** (Dekanat), **K, Q, T**
- Fakultät für Sozialwesen **Gebäude C** (Dekanat)
- Fakultät für Verfahrens- und Chemietechnik **Gebäude E, G, H** (Dekanat), **S, U**
- Fakultät für Wirtschaftsingenieurwesen **Gebäude L** (Dekanat), **K**
- Turbo Academy **Gebäude Q**
- Kompetenzzentrum Tribologie **Gebäude T**
- Rektorat **Gebäude A**
- StudentenServiceCenter **Gebäude H**
- Bibliothek **Gebäude L**
- Rechenzentrum **Gebäude H**
- Akademisches Auslandsamt **Gebäude J**
- Mensa **Gebäude J**
- Aula **Gebäude C**

P Parkplätze

H Haltestelle Neckarauer Übergang
Straßenbahnlinie 1
Buslinie 63 (MA Hbf. - Pfalzplatz)
Buslinie 710 (MA Hbf. - Schwetzingen)