

Informatik 2 - Translation Studies in Information Technology**PFLICHTÜBUNG**

Praktikum zur Vorlesung Informatik 2 (INF2), Bachelorstudiengang

Stephan Mechler, mechler@iba.hs-mannheim.de, <http://www.informatik.hs-mannheim.de/~mechler>

Wichtig: Die Teilnahme an den Pflichtübungen gilt als Prüfungsleistung. Bei einer Verhinderung durch Krankheit ist eine ärztliche Bescheinigung der Arbeitsunfähigkeit vorzulegen!

1. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

2. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

3. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

4. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

1. Teilnehmer, Unterschrift: _____

2. Teilnehmer, Unterschrift: _____

3. Teilnehmer, Unterschrift: _____

4. Teilnehmer, Unterschrift: _____

GRUNDAUFGABE

Gegeben sei die Aufgabenstellung der Grundaufgabe „Vokabelspiel“.

Mit diesem Projektschritt erfolgt die Endabnahme des Programms Sie enthält:

- o Präsentation der Applikation
- o Zusammenfassung des Projektablaufes
- o Abgabe des Quellcodes

HINWEISE ZUR ABGABE

Die Ausarbeitung ist abzugeben per Moodle (oder per E-Mail) abzugeben und enthält:

- Enddokument
Min. 17 Seiten, Schriftgrad 12, Arial, 1.2 zeilig, Ränder „normal“ [2.5,2.5,2.5,2.0]).
 - Die 1. Seite enthält ein Deckblatt (Teilnehmer, Datum, Übung und Inhaltsverzeichnis).
 - (min. 2 Seiten) Vorüberlegungen
 - (min. 2 Seiten) Zusammenfassung, Gliederung und Funktion der endgültigen Funktionen.
 - (min. 3 Seiten) Arbeitsweise/Dokumentation des Programms
 - (min. 5 Seiten) Spezifikation der Anwendung: Klassendiagramme + (PAP, UML, Text, o.Ä.)
 - (min. 4 Seiten) Darstellung des Projektverlaufs
 - Vorgehensweise
 - Abweichung vom Meilensteinplan und Terminplanung.
 - Abweichung von der Ressourcenverteilung
- Quellcode (im entspr. Dateiformat)