

Informatik 2 - Translation Studies in Information Technology**PFLICHTÜBUNG III
SPEZIFIKATION**

Praktikum zur Vorlesung Informatik 2 (INF2), Bachelorstudiengang

Stephan Mechler, mechler@lba.hs-mannheim.de, <http://www.informatik.hs-mannheim.de/~mechler>

Wichtig: Die Teilnahme an den Pflichtübungen gilt als Prüfungsleistung. Bei einer Verhinderung durch Krankheit ist eine ärztliche Bescheinigung der Arbeitsunfähigkeit vorzulegen!

1. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

2. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

3. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

4. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

1. Teilnehmer, Unterschrift: _____

2. Teilnehmer, Unterschrift: _____

3. Teilnehmer, Unterschrift: _____

4. Teilnehmer, Unterschrift: _____

AUFGABENSTELLUNG “SPEZIFIKATION“

Gegeben sei die Aufgabenstellung der Grundaufgabe „Vokabelspiel“.

Mit diesem Projektschritt soll die Analyse und Spezifikation der Software geschehen.

Dafür erfolgt die Festlegung auf eine Projektidee.

HINWEISE ZUR ABGABE

Die Ausarbeitung ist abzugeben per Moodle (alternativ per E-Mail) abzugeben und enthält:

- Spezifikation (Schriftgrad 12, Arial, 1.2 zeilig, Ränder „normal“ [2.5,2.5,2.5,2.0])
 - Die 1. Seite enthält ein Deckblatt (Teilnehmer, Datum, Übung und Inhaltsverzeichnis).
 - (min. 1 Seite) Zusammenfassung und Aufstellung der Benutzen Werkzeuge und Gliederung der Herangehensweise und ggf. der aufgetretenen Probleme.
 - (min. ½ Seite) Änderungen/Einhaltung bzgl. Terminplan/ Meilensteinplan
 - (min. ½ Seite) Änderungen/Einhaltung bzgl. Ressourcenverteilung (Inkl. aktuelle Abschätzung in Stunden, aktuelle Aufwand in Stunden)
 - (min. 8 Seite) Spezifikation der Anwendung: Klassendiagramme + (PAP, UML, Text, o.Ä.)

LERNZIELE

- Entwurf von Algorithmen
- Entwurf eines Programms
- Teamarbeit
- Vertiefung der Java-Kenntnisse