

Informatik 2 - Translation Studies in Information Technology**PFLICHTÜBUNG I
(VORÜBERLEGUNGEN, ABSCHÄTZUNG, WERKZEUGE)**

Praktikum zur Vorlesung Informatik 2 (INF2), Bachelorstudiengang

Stephan Mechler, s.mechler@hs-mannheim.de, <http://www.informatik.hs-mannheim.de/~mechler>**Wichtig: Die Teilnahme an den Pflichtübungen gilt als Prüfungsleistung. Bei einer Verhinderung durch Krankheit ist eine ärztliche Bescheinigung der Arbeitsunfähigkeit vorzulegen!**

1. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

2. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

3. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

4. Name, Vorname, Matrikelnummer: _____

1. Teilnehmer, Unterschrift: _____

2. Teilnehmer, Unterschrift: _____

3. Teilnehmer, Unterschrift: _____

4. Teilnehmer, Unterschrift: _____

AUFGABENSTELLUNG “VORÜBERLEGUNGEN“

Gegeben sei die Aufgabenstellung der Grundaufgabe „Vokabelspiel“.

Mit diesem Projektschritt sollen grundlegende Gedanken und Ideen ausgearbeitet werden. Diese sollen für die folgenden Projektschritte/Übungsteile (Planung, Analyse & Spezifikation, Konzeption & Programmierung & Tests, Endabnahme) als Basis und Voraussetzung dienen:

Gefordert ist:

- Überlegung zu den Funktionen
 - Auflistung/Kurzvorstellung von Grundideen (min. 1 Idee pro Anzahl der Gruppenteilnehmer)
 - Festlegung auf 75% der ursprünglichen Ideen (z.B. 3 aus 4)
 - Begründung warum Ideen aussortiert wurden
- Genauere Beschreibung verbleibenden Ideen
 - Funktionsumfang/ Funktionsbeschreibung (ggf. auch grafisch)
 - Aufwandsabschätzung (Aller verbleibenden Ideen)

Weitere Überlegungen könnten sein:

- Wahl der Werkzeuge
- Planungsmethoden -werkzeuge
- Spezifikationsmethoden und -werkzeuge
- Programmiersprache
- Entwicklungsumgebung
- Test

HINWEISE ZUR ABGABE

Die Ausarbeitung ist abzugeben per Moodle abzugeben und enthält (min):

- 1 Seite mit Deckblatt (Teilnehmer, Datum, Übung und Inhaltsverzeichnis)
- 4 Seiten (Schriftgrad 12, Arial, 1.2 zeilig, Ränder „normal“ [2.5,2.5,2.5,2.0])